

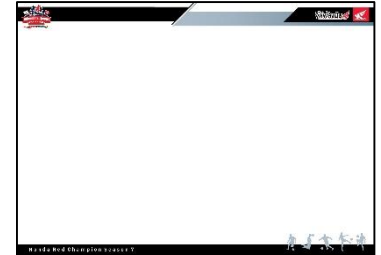


คู่มือกิจกรรม
สพฐ.-เอ.พี.ฮอนด้า แข่งขันทักษะฟุตบอล
Soccer Skills
Red Champion Season 7

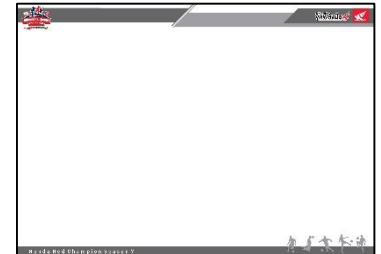


คู่มือกิจกรรมฯ นี้ ประกอบด้วยรายละเอียด 3 ส่วน ดังนี้

1. รูปแบบ Slide ขอบสีดำ
หมายถึง ข้อมูลส่วนกลาง



2. รูปแบบ Slide ขอบสีเทา
หมายถึง การแข่งขันรอบการคัดเลือกระดับ สพม.



3. รูปแบบ Slide ขอบสีแดง
หมายถึง การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค



วัตถุประสงค์โครงการ

- 1) เพื่อจุดพลังฝันให้กับเยาวชนไทยสู่การเป็นนักฟุตบอลมืออาชีพที่แข็งแกร่ง ด้วยทักษะพื้นฐานการเล่นฟุตบอลที่ดี
- 2) เพื่อส่งต่อความสนุกอย่างสร้างสรรค์ภายใต้แบรนด์แคมเปญ “Power Of Fun Project มาสนุกเปลี่ยนโลกกัน!”
- 3) เปิดโอกาสให้กับเด็กๆ จากทั่วประเทศได้มีโอกาสเก็บเกี่ยวประสบการณ์การฝึกทักษะฟุตบอลจากสโมสรชั้นนำในต่างประเทศ
- 4) เพื่อปลูกฝังให้เยาวชนและอาจารย์ผู้ฝึกสอนเห็นความสำคัญของทักษะพื้นฐานทางกีฬาฟุตบอลซึ่งเป็นการพัฒนารากฐานของกีฬาฟุตบอลให้กับเยาวชนไทยแบบยั่งยืน
- 5) เพื่อสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างร้านผู้จำหน่ายและโรงเรียนที่อยู่ในพื้นที่ของร้าน
- 6) เพื่อส่งเสริมและปลูกฝังให้เยาวชนไทยหันมาสนใจเล่นกีฬา รวมถึงใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์



กระบวนการคัดเลือกทีมแชมป์



ดำเนินการโดย สพม.

รอบคัดเลือก
ระดับ สพม.

คัดเลือกเพื่อหาตัวแทน
จังหวัดละ 5 ทีม และ
จ.กรุงเทพฯ 60 ทีม เข้าไป
แข่งขันในรอบภูมิภาคต่อไป

แข่งขันทักษะพื้นฐานฟุตบอล
5 สถานี
และรวมคะแนน
ทีมที่ทำคะแนนได้สูงสุดอันดับ
1-5 ในจังหวัด
เข้ารอบต่อไป

ดำเนินการโดย
เอ.พี.ฮอนด้า

รอบชิงชนะเลิศ
ระดับภูมิภาค

เพื่อหาแชมป์ 5 ทีมจาก 5 ภาค
- ภาคเหนือ
- ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ
- ภาคใต้
- ภาคกลาง
- กรุงเทพฯ และปริมณฑล

แข่งขัน 2 ส่วน
1. ภาคเข้า : แข่งขันทักษะ
พื้นฐานฟุตบอล 5 สถานี
และรวมคะแนน (กติกา
การแข่งขันเหมือนกับ
รอบ สพม.) โดยทีมที่ทำ
คะแนนได้สูงสุด 8 ทีม
เข้ารอบเพื่อแข่งภาคบาย
ต่อ
2. ภาคบาย : แข่งขัน
Basic Skills Battle จน
ได้ผู้ชนะเลิศระดับภาค

ดำเนินการโดย
เอ.พี.ฮอนด้า

ทีมชนะเลิศ
5 ทีม จาก 5 ภาค
ไปอบรมทักษะฟุตบอล
ที่ประเทศอังกฤษ

โดยแชมป์จาก 5 ภาค
ทีมใดทำคะแนนแข่งขัน
ทักษะพื้นฐานฟุตบอล
(ภาคเข้า) ที่แข่งในรอบชิง
ชนะเลิศระดับภาค ได้สูงที่สุด
จะเป็นแชมป์ประเทศไทย
ได้รับถ้วยพระราชทาน
สมเด็จพระเทพฯ



รูปแบบการแข่งขัน

กิจกรรม สพล. - เอ.พี. สอนดำ ทักษะฟุตบอลชิงแชมป์ไปอังกฤษ ปี 7 เป็นการแข่งขันที่เน้นให้ความสำคัญกับการแข่งขันทักษะพื้นฐาน 100% และเป็นการเปิดโอกาสแก่เยาวชนไทยทั่วประเทศในการพัฒนาทักษะพื้นฐานกีฬาฟุตบอลไปสู่ระดับอาชีพต่อไปในอนาคต โดยได้แบ่งการแข่งขันออกเป็น 2 รอบ ดังนี้

รอบที่ 1 รอบการคัดเลือกระดับ สพม. (แบ่งการแข่งขันเป็นจังหวัด) / ดำเนินการแข่งขันโดย สพม. ทีมเข้าแข่งขัน ประกอบด้วย

1. ร้านผู้จำหน่ายรถจักรยานยนต์สอนดำ ส่งตัวแทนเข้าแข่งขันในสนามที่ สพม. กำหนดในจังหวัดเดียวกับร้านผู้จำหน่ายฯ/ กำหนดส่งทีมอย่างน้อย 2 ทีม/ Code **(กำหนด Dead Line หาทีมภายใน วันที่ 31 กรกฎาคม 2560)**
2. ทีมแข่งขันสมัครโดยตรงกับ สพม. **(กำหนด Dead Line หาทีมภายใน วันที่ 31 กรกฎาคม 2560)**

****กำหนดการจัดกิจกรรมในรอบ สพม. // แต่ละ สพม. จะกำหนดอีกครั้ง**

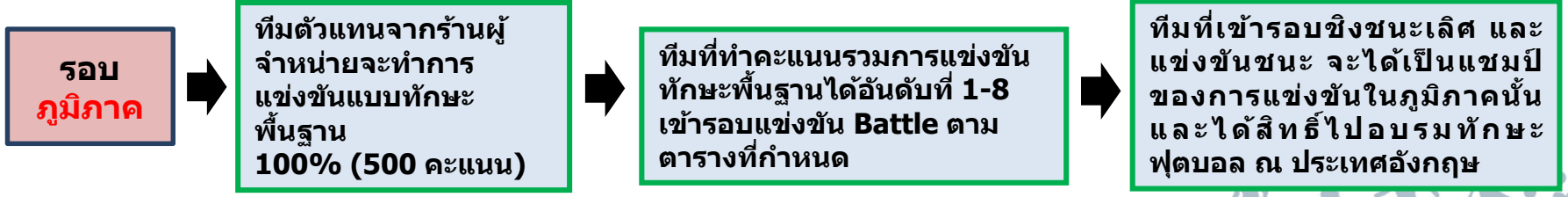


ในแต่ละจังหวัดคัดเลือกทีมที่ดีที่สุด 5 ทีม เข้าไปแข่งในรอบชิงชนะเลิศ ระดับภูมิภาคต่อไป

รอบที่ 2 รอบชิงชนะเลิศ ระดับภูมิภาค (5 ภาค)

ภาคกลาง (BLK.5-6)	วันที่ 26 ส.ค. 60	สนามกีฬาธูปะเตมีย์	จ.กรุงเทพฯ
ภาคทม.และปริมณฑล (BLK.7)	วันที่ 27 ส.ค. 60	สนามกีฬาธูปะเตมีย์	จ.กรุงเทพฯ
ภาคใต้ (BLK.4)	วันที่ 2 ก.ย. 60	สนามกีฬา ม.สงขลานครินทร์	จ.สงขลา
ภาคเหนือ (BLK.1)	วันที่ 9 ก.ย. 60	สนามกีฬา ม.ราชภัฏทิบูลสงคราม	จ.พิษณุโลก
ภาคอีสาน (BLK.2-3)	วันที่ 16 ก.ย. 60	สนามกีฬากลางจังหวัดขอนแก่น	จ.ขอนแก่น

หมายเหตุ สถานที่และวันจัดกิจกรรมอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



สมาชิกใน 1 ทีม

ประกอบด้วย

1. นักกีฬา

จำนวน 5 คน

2. ผู้จัดการทีม (ครูผู้สอน)

จำนวน 1 คน

รวม 6 คน



คุณสมบัติและข้อกำหนดในการเข้าร่วมแข่งขัน

1. นักกีฬาทุกคนต้องศึกษาอยู่ระดับมัธยมศึกษา และอายุระหว่าง 12 -15 ปี (เกิดตั้งแต่วันที่ 1 มกราคม 2545 – 31 ธันวาคม พ.ศ.2548)
2. นักกีฬาทุกคนจะต้องไม่ถูกพักการเรียน หรือขาดโทษ ตลอดช่วงเวลาการเปิดรับสมัคร – วันสิ้นสุดการแข่งขันระดับภูมิภาค
3. นักกีฬาทั้ง 5 คน และครูผู้ฝึกสอนต้องสังกัดในสถาบันการศึกษาเดียวกัน
4. นักกีฬาจะต้องเรียนอยู่ในสถาบันที่อยู่ในเขตพื้นที่และจังหวัดเดียวกับร้านผู้จำหน่ายที่ส่งเข้าแข่งขัน
5. ขอสงวนสิทธิ์ นักกีฬาที่เคยได้รับรางวัลชนะเลิศการแข่งขัน Honda Red Champion ที่ผ่านมา
6. นักกีฬาทุกคนในทีมต้องมีสัญชาติไทย
7. นักกีฬาทุกคนในทีมจะต้องไม่เป็นนักเตะทีมชาติไทยหรือทีมเยาวชนทีมชาติไทยของทุกรุ่นอายุการแข่งขันทั้งในอดีตและปัจจุบัน
8. นักกีฬาทุกคนในทีมจะต้องไม่เป็นนักเตะอาชีพ หรือสังกัดสโมสรอาชีพใดๆ ในเมืองไทย ทั้งในอดีตและปัจจุบัน
9. นักกีฬาทุกคนในทีมจะต้องไม่เคยเป็นนักเตะในนามตัวแทนประเทศไทยที่สังกัดภาครัฐ ที่ไปร่วมทำการแข่งขันในระดับนานาชาติ
10. ในกรณีทีมมีนักกีฬาผิดข้อกำหนดข้างต้น ต้องชี้แจงต่อเจ้าหน้าที่ ณ วันลงทะเบียน
>>จะตัดสิทธิ์แข่งขันเป็นรายบุคคล (ทีมต้องหานักกีฬาคนอื่นมาทดแทน) ซึ่งท้ายสุดทีมจะต้องมีนักกีฬาครบ 5 คน จึงลงทำการแข่งขันได้
11. ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องไม่เปลี่ยนแปลงรูปภาพ, ชื่อ-สกุล ของผู้แข่งขัน หลังจากที่ได้ลงทะเบียนในวันแข่งขันเสร็จเรียบร้อยแล้ว
12. รายชื่อนักกีฬาที่ลงทะเบียนสำหรับแข่งขัน ทางฝ่ายจัดการแข่งขันจะยึดถือรายชื่อท้ายสุดจากใบสมัคร ณ วันมาลงทะเบียนแข่งขัน
13. ในขณะที่ทีมทำการแข่งขันอนุญาตให้เฉพาะนักกีฬาเข้าสนามได้เท่านั้น
14. ทีมต้องกำหนดหัวหน้าทีมมาล่วงหน้า เพื่อเซ็นต์เอกสารในการแข่งขัน
15. ในกรณีที่นักกีฬาเกิดอุบัติเหตุ หรือได้รับอันตรายร้ายแรงนอกพื้นที่การแข่งขัน ทางผู้จัดงานจะไม่รับผิดชอบใดๆ ทั้งสิ้นทุกกรณี
16. เงื่อนไขทั้งหมดมีผลบังคับใช้ตั้งแต่รอบแข่งขันระดับ สพม. - ระดับภูมิภาค (เริ่ม 1 มิถุนายน 2560 – 30 เมษายน 2561)



คุณสมบัติและข้อกำหนดในการเข้าร่วมแข่งขัน

17. สำหรับนักกีฬา (กรณีเอกสารไม่ครบ) สามารถยื่นเอกสารกับผู้จัดการแข่งขัน ภายใน 7 วัน หลังจากเสร็จสิ้นการแข่งขันประจำภาคนั้นๆ (มิฉะนั้นนักเตะจะถูกตัดสิทธิ์ย้อนหลังทันที)
18. หากตรวจสอบได้ว่าการปลอมแปลงเอกสารจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที และรายงานสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เพื่อพิจารณาโทษลำดับสูงต่อไป
19. นักกีฬาที่เข้าร่วมกิจกรรมตกลงยินยอมให้ทางผู้จัดการแข่งขันบันทึก ถ่ายภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว ผ่านสื่อและอุปกรณ์ทุกชนิด รวมทั้งยินยอมและอนุญาตให้ผู้จัดการแข่งขัน และ/หรือบริษัท เอ.พี. สอนต้า จำกัด นำชื่อ ตลอดจนภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว ที่บันทึกในขณะที่เข้าร่วมกิจกรรม ไป เผยแพร่ ปรับแต่ง ทำซ้ำ ดัดแปลง ประชาสัมพันธ์ตามสื่อต่างๆ ตามความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ของผู้จัดกิจกรรมและ/หรือบริษัท เอ.พี. สอนต้า จำกัด
20. กรณีทีมเป็นแชมป์ของการแข่งขัน จะมีผู้ได้รับสิทธิ์เดินทางไปประเทศอังกฤษ ดังนี้
 - นักกีฬา 5 คน / ผู้จัดการทีม (ครูผู้ฝึกสอน) 1 ท่าน / ตัวแทนร้านผู้จำหน่ายฯ 1 ท่าน

คุณสมบัติของนักกีฬาต้องครบถ้วนและปฏิบัติตามเงื่อนไขของกฎกติกาทุกข้อที่เป็นไปตามมาตรฐานของบริษัท เอ.พี. สอนต้า จำกัด
บริษัท เอ.พี. สอนต้า จำกัด ขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินของคณะกรรมการและผู้จัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด



กติกากการแข่งขัน

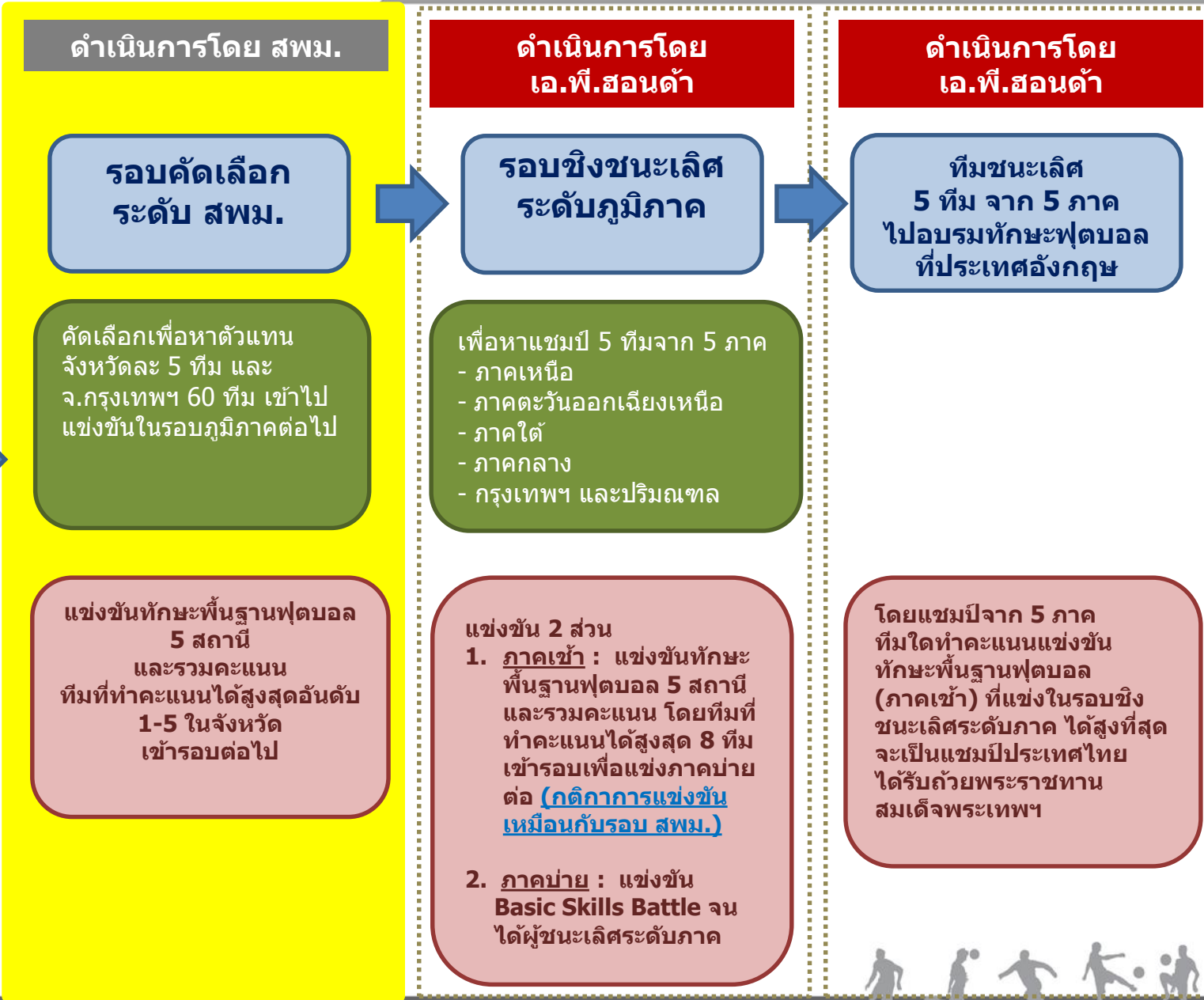
รอบการคัดเลือกระดับ สพม.

(คัดเลือกตัวแทน จังหวัดละ 5 ทีม และ จ.กรุงเทพฯ 60 ทีม)

ดำเนินการจัดโดย สพม.



กระบวนการคัดเลือกทีมแชมป์



ดำเนินการโดย สพม.

รอบคัดเลือก ระดับ สพม.

คัดเลือกเพื่อหาตัวแทน จังหวัดละ 5 ทีม และ จ.กรุงเทพฯ 60 ทีม เข้าไป แข่งขันในรอบภูมิภาคต่อไป

แข่งขันทักษะพื้นฐานฟุตบอล 5 สถานี และรวมคะแนน ทีมที่ทำคะแนนได้สูงสุดอันดับ 1-5 ในจังหวัด เข้ารอบต่อไป

ดำเนินการโดย เอ.พี.ฮอนด้า

รอบชิงชนะเลิศ ระดับภูมิภาค

เพื่อหาแชมป์ 5 ทีมจาก 5 ภาค
 - ภาคเหนือ
 - ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ
 - ภาคใต้
 - ภาคกลาง
 - กรุงเทพฯ และปริมณฑล

แข่งขัน 2 ส่วน
 1. **ภาคเข้า** : แข่งขันทักษะพื้นฐานฟุตบอล 5 สถานี และรวมคะแนน โดยทีมที่ทำคะแนนได้สูงสุด 8 ทีม เข้ารอบเพื่อแข่งภาคบาย ต่อ (กติกาการแข่งขัน เหมือนกับรอบ สพม.)
 2. **ภาคบาย** : แข่งขัน Basic Skills Battle จน ได้ผู้ชนะเลิศระดับภาค

ดำเนินการโดย เอ.พี.ฮอนด้า

ทีมชนะเลิศ 5 ทีม จาก 5 ภาค ไปอบรมทักษะฟุตบอล ที่ประเทศอังกฤษ

โดยแชมป์จาก 5 ภาค ทีมใดทำคะแนนแข่งขัน ทักษะพื้นฐานฟุตบอล (ภาคเข้า) ที่แข่งในรอบชิงชนะเลิศระดับภาค ได้สูงที่สุด จะเป็นแชมป์ประเทศไทย ได้รับถ้วยพระราชทาน สมเด็จพระเทพฯ



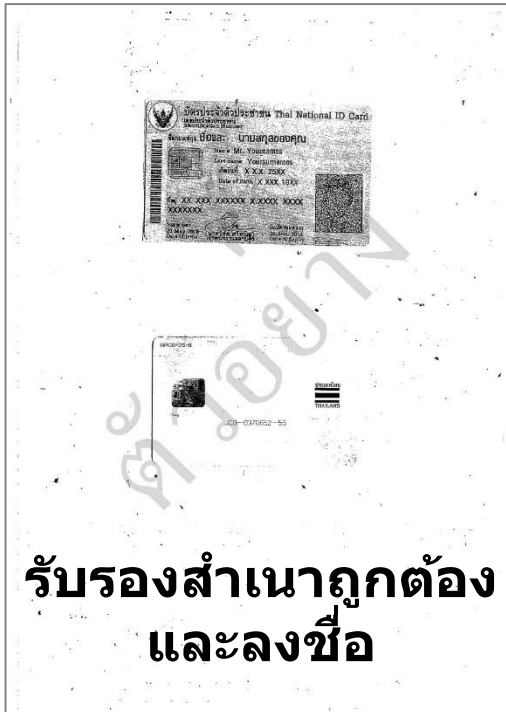
เอกสารที่ทีมแข่งขันต้องนำมาแสดง ณ จุดลงทะเบียนในวันทำการแข่งขันรอบ สพม. มีดังนี้

- 1.) ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน (ที่ติดรูปนักกีฬา, ผู้จัดการทีม พร้อมลงลายมือชื่อของ
ผู้อำนวยการโรงเรียนหรือผู้มีอำนาจแทน พร้อมประทับตราโรงเรียน รวมถึงลงนามลายมือชื่อ
เจ้าของร้านผู้จำหน่ายฯ หรือผู้จัดการร้าน พร้อมประทับตราร้านผู้จำหน่ายฯ อย่างชัดเจน) (A)
- 2.) ใบรับรองผลการศึกษา (ป.พ.7) ของนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันทุกคน
- 3.) สำเนาบัตรประชาชนของนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันทุกคน
- 4.) สำเนาบัตรประชาชนหรือสำเนาบัตรข้าราชการของผู้จัดการทีม (ครูผู้ฝึกสอน)
- 5.) บัตรประชาชนตัวจริงของนักกีฬาทั้งทีมและผู้จัดการทีม

****หมายเหตุ: นักกีฬาทุกคนที่เข้าร่วมแข่งขันต้องนำบัตรประชาชนตัวจริง และใบรับรองผล
การศึกษา (ปพ.7) มาแสดง ณ จุดลงทะเบียนในวันทำการแข่งขันเพื่อยืนยันตัวตน**



สำเนาบัตรประชาชน ของนักกีฬาและผู้ฝึกสอน

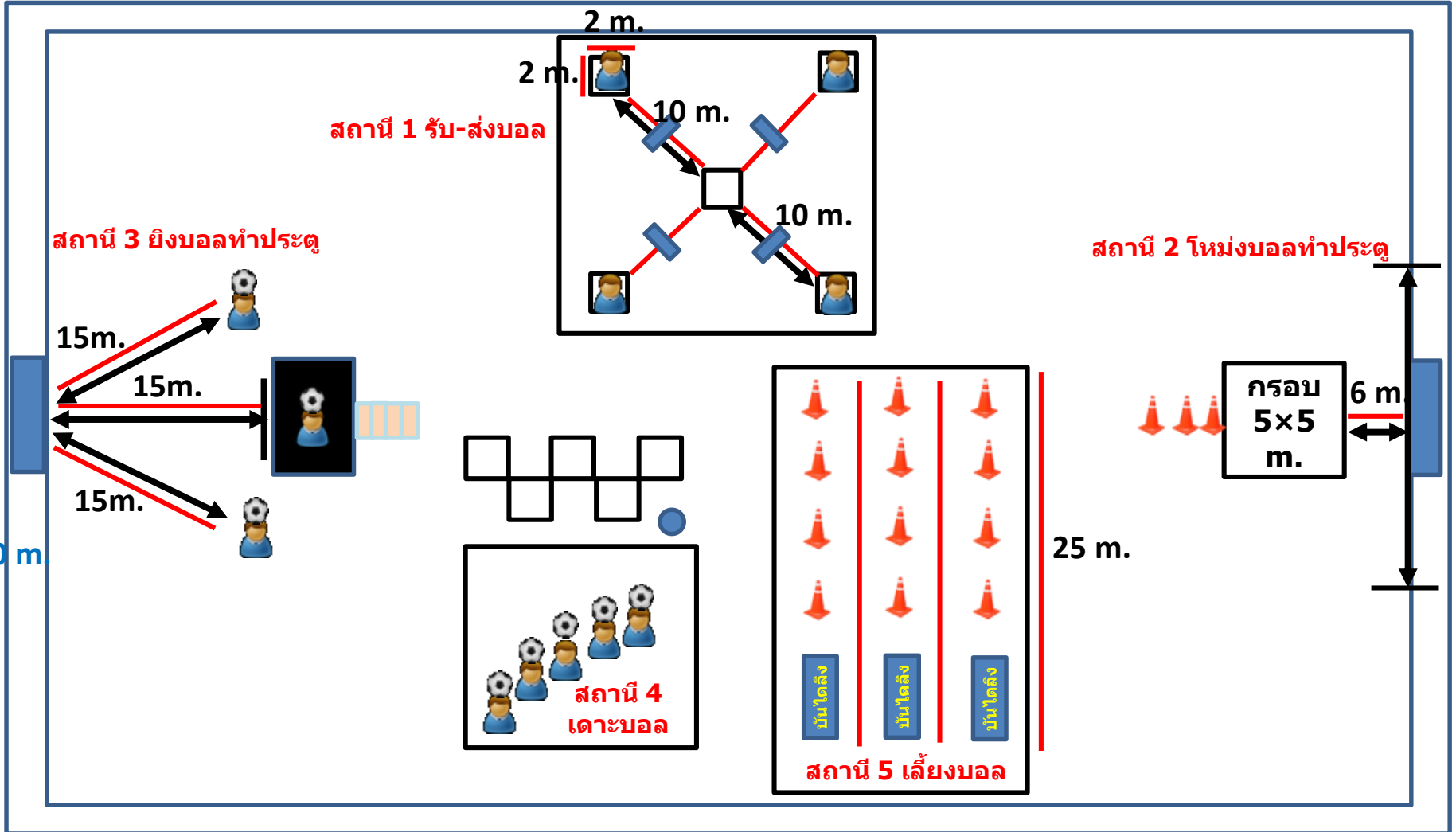


บัตรประชาชนตัวจริง ของนักกีฬาและผู้ฝึกสอน



Floor Plan สถานีแข่งขันทักษะพื้นฐาน

100 m.



อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของ สฟม.

Stage

สนามที่ใช้ในการแข่งขันทักษะพื้นฐาน ขนาด 70 x 100 เมตร



การแข่งขันแบบทักษะพื้นฐาน 5 สถานี

แข่งขันแบบทักษะพื้นฐาน 100% (500 คะแนน)

1. สถานีรับ-ส่งบอล (100 คะแนน)
2. สถานีโหม่งบอลทำประตู (100 คะแนน)
3. สถานียิงบอลทำประตู (100 คะแนน)
4. สถานีเตะบอล (100 คะแนน)
5. สถานีเลี้ยงบอล (100 คะแนน)



สถานีที่ 1 รับ-ส่งบอล

วัตถุประสงค์ของสถานีรับบอล-ส่งบอล

การรับ-ส่งบอล เป็นทักษะที่นักกีฬาควรจะมีในเวลาที่อยู่ในสนามแข่งขัน เพื่อฝึกความแม่นยำในการส่งบอล และรับบอล หากนักกีฬาฝึกจนเกิดความชำนาญก็จะสามารถสร้างความได้เปรียบให้กับทีมในการจะนำพาลูกบอลไปทำประตู และเมื่อชำนาญแล้วก็ควรจะฝึกเทคนิคในการรับบอล-ส่งบอลอื่นๆ เพิ่มเติม อาทิเช่น จะส่งจังหวะไหนถึงจะได้เปรียบ, รับบอล-จับบอล อย่งไรที่สามารถเล่นต่อได้เลย, นำหนักในการเตะลูกบอล, การหลอกล่อคู่ต่อสู้ก่อนส่งลูก เป็นต้น

ความมุ่งหวังของ บริษัท เอ.พี.ฮอนด้า จำกัด

ในการแข่งขันฟุตบอลนั้น การรับบอล-ส่งบอลมักจะถูกบีบให้ทำในพื้นที่จำกัดและต้องมีการกำหนดทิศทางในการส่งที่แม่นยำ โดยในบางครั้งก็โดนคู่ต่อสู้บีบเร็ว จึงทำให้เวลาในการคิดของผู้เล่นน้อยลง การแข่งขันในปีที่ นี้ จึงจำลองการกำหนดทิศทางและกรอบให้นักกีฬารับ-ส่งบอล ในพื้นที่ที่จำกัด โดยทั้งการรับ-ส่ง ตัวและขาของนักกีฬาจะต้องไม่ออกนอกกรอบ ซึ่งนักกีฬาเองจะต้องจับบอลหรือสัมผัสบอลให้หยุดนิ่งกับพื้นภายในกรอบพื้นที่ 2x2m. เพื่อเป็นการฝึกให้นักกีฬาสามารถรับและจับบอลได้ดีในพื้นที่ที่ถูกจำกัด โดยในปีนี้ยังคงมีสิ่งกีดขวางที่ตั้งอยู่ระหว่างผู้ส่งบอลและผู้รับบอล เพื่อให้ผู้ส่งบอลได้ฝึกการควบคุมน้ำหนักในการส่งบอลให้เกิดความแม่นยำ รวมถึงการควบคุมทิศทางให้มีประสิทธิภาพสูงสุด



หลักเกณฑ์การแข่งขัน

การเตะส่งลูกบอล และรับลูกบอล (สามารถใช้ทุกส่วนของร่างกายได้ ยกเว้นแขนและมือ) ให้ลูกบอลหยุดนิ่งกับพื้น ภายในกรอบพื้นที่ที่กำหนด

กติกาการแข่งขัน

1. นักกีฬาขึ้นประจำตำแหน่งตามแผนผัง (ตาม Slide ในหน้า 18)
2. นักกีฬาที่ประจำตำแหน่งส่งบอลส่งลูกบอลในระยะ 10 เมตร ข้าม **สิ่งกีดขวางสูง 1 เมตร (ที่ตั้งอยู่ตรงกลางระหว่างผู้ส่งบอลและผู้รับบอล)** ไปให้นักกีฬาคนอื่น 4 ทิศทาง **ภายใน 30 วินาที** เมื่อทำครบให้คนต่อไปมาแทนที่และปฏิบัติเช่นเดิม จนครบทุกคนในทีม

หมายเหตุ

- นักกีฬาต้องส่งลูกบอลด้วยเท้าให้ **ลอยพ้นข้ามสิ่งกีดขวาง** จากพื้นไปให้นักกีฬาที่ประจำตำแหน่ง **รับบอล** โดยผู้รับจะต้อง **รับบอล** ให้หยุดนิ่งกับพื้น ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร
- ในการส่งบอลของนักกีฬาแต่ละคน หากหมดเวลาการแข่งขันในระหว่างที่นักกีฬายังปฏิบัติไม่ครบทุกทิศทาง ถือว่าจบการแข่งขันของนักกีฬาคนนั้นทันที
- นักกีฬาแต่ละคนจะต้องทำหน้าที่ส่งและทำหน้าที่รับลูกบอลในระยะ **10 เมตร** โดยตัวนักกีฬาจะต้องคองโทรลบอล และจะต้องไม่ออกนอกกรอบพื้นที่ขนาด 2 x 2 เมตร
- **สิ่งกีดขวางตั้งอยู่ในระยะ 5 เมตร (กึ่งกลางระหว่างคนรับบอลและส่งบอล)**
- จะไล่ลำดับการส่งบอล ลำดับ 1- 5 จากรายชื่อในใบลงคะแนน
- **ในการเปิดบอล** ลูกบอลจะต้องตั้งอยู่ที่มุมทั้ง 4 มุมของกรอบพื้นที่ขนาด 2x2 ม. เท่านั้น โดยตัวผู้เล่น และเท้าทั้ง 2 ข้างจะต้องอยู่ภายในกรอบ
- **ในการรับบอล** เท้าข้างใดข้างหนึ่งหรือทั้งสองเท้าของนักกีฬาที่รับบอลจะต้องอยู่ในกรอบ 2x2 ม. (ถ้าออกนอกกรอบทั้ง 2 เท้า จะไม่ถือเป็นคะแนน)
- นักกีฬารับบอลก็จับหาก็ได้ แต่ต้องอยู่ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร
- กรณีส่งบอลไปโดนสิ่งกีดขวางถือว่าผิดกติกา
- กรณีนักกีฬาคนส่งบอลใช้ปลายเท้าจับบอลถือว่าผิดกติกา

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

(1 ทีม แข่งขัน 5 คน / คะแนนเต็มคนละ 20 คะแนน รวม 100 คะแนน) นักกีฬา 1 คน ส่งบอล จำนวน 4 ลูก (ลูกละ 5 คะแนน)

การให้คะแนน จะให้เฉพาะคนส่งบอลเท่านั้น โดยนักกีฬาแต่ละคนจะได้รับคะแนน ก็ต่อเมื่อ นักกีฬาส่งบอลไปให้นักกีฬาคนที่อยู่ประจำตำแหน่งรับบอล แล้วนักกีฬารับบอลให้หยุดนิ่งกับพื้น ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร

- A ส่งบอลไปให้ B แล้ว B รับบอลให้หยุดนิ่งกับพื้น ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร >>

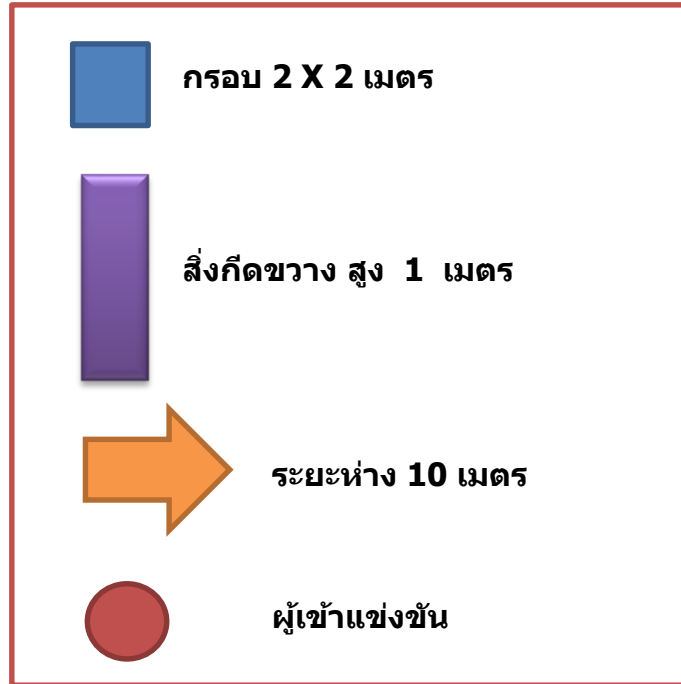
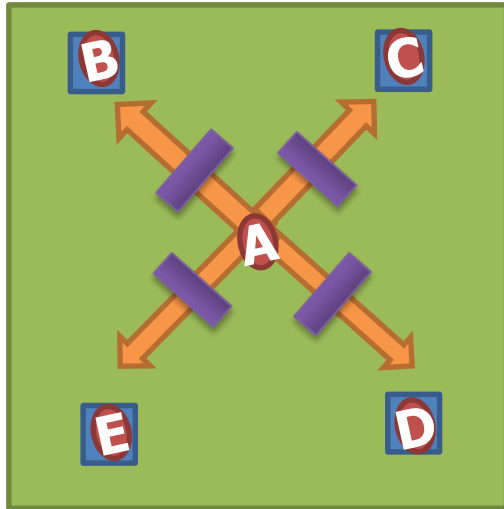
A จะได้ 5 คะแนน

- A ส่งบอลไปให้ B แล้ว B รับบอลเสีย หรือผิดกติกา >> A จะไม่ได้คะแนน

หลักเกณฑ์	คะแนน
นักกีฬาส่งบอลไปให้นักกีฬาคนที่อยู่ประจำตำแหน่งรับบอล แล้วนักกีฬารับบอลให้หยุดนิ่งกับพื้น ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร	คนส่งบอลได้ 5 คะแนน
ส่งบอลเสีย, นักกีฬารับลูกบอลเสีย, ส่งไม่ข้ามสิ่งกีดขวาง, ส่งสัมผัสสิ่งกีดขวาง หรือผิดกติกา	ไม่ได้คะแนน

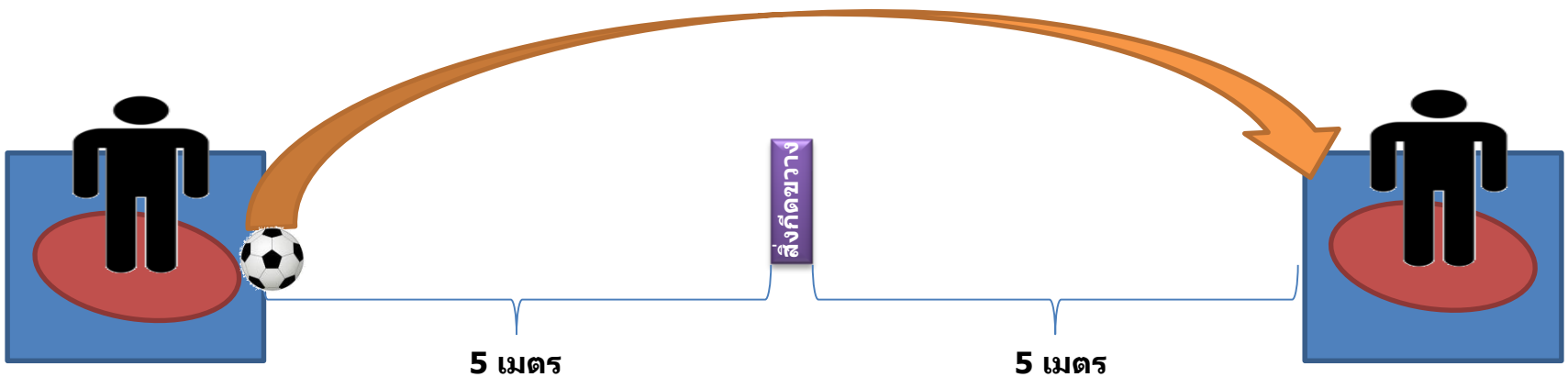


สถานีที่ 1 รับ-ส่งบอล



ตำแหน่ง A ส่งบอล ให้ ตำแหน่ง B
 ตำแหน่ง A ส่งบอล ให้ ตำแหน่ง C
 ตำแหน่ง A ส่งบอล ให้ ตำแหน่ง D
 ตำแหน่ง A ส่งบอล ให้ ตำแหน่ง E

หมายเหตุ
 นักกีฬาที่อยู่ตำแหน่ง A ส่งบอลครบ 4 ลูกแล้ว ให้สลับตำแหน่งกับนักกีฬาคนต่อไป
 จนนักกีฬาทุกคนได้ทำหน้าที่เป็นผู้ส่งบอล



นักกีฬาที่เป็นผู้ส่งบอล จะต้องส่งบอลไปใน 4 ทิศทาง (4 ลูก) ภายในเวลา 30 วินาที



เปรียบเทียบระหว่าง HRCP#6 VS HRCP#7

ปี 6

คะแนนเต็ม 100 คะแนน
(แข่งขัน 5 คน / คนละ 20 คะแนน)
นักกีฬา 1 คน ส่งบอล 4 ลูก
(ลูกละ 5 คะแนน)

นักกีฬายืนประจำตำแหน่งตามแผนผัง
นักกีฬาที่ประจำตำแหน่งส่งบอลส่งลูกบอลในระยะ 10 เมตร ข้ามสิ่งกีดขวางสูง 1 เมตร (ที่ตั้งอยู่ตรงกลางระหว่างผู้ส่งบอลและผู้รับบอล) ไปให้นักกีฬาคนอื่น 4 ทิศทาง เมื่อทำครบให้คนต่อไปมาแทนที่และปฏิบัติเช่นเดิม จนครบทุกคนในทีม

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

- นักกีฬาส่งลูกบอลให้ข้ามสิ่งกีดขวางไปให้นักกีฬาคนอื่นในทีมที่ยืนประจำตำแหน่งรับบอลตามแผนผังที่กำหนด โดยนักกีฬาที่เป็นคนรับบอลจะต้องรับบอลให้หยุดนิ่งกับพื้นภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร / นักกีฬาที่ส่งบอลได้ 5 คะแนน

การให้คะแนน จะให้เฉพาะคนส่งบอลเท่านั้น โดยนักกีฬาแต่ละคนจะได้รับคะแนน ก็ต่อเมื่อ นักกีฬาส่งบอลไปให้นักกีฬาคนที่อยู่ประจำตำแหน่งรับบอล แล้วนักกีฬารับบอลด้วยทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือ ให้หยุดนิ่งกับพื้น ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร โดยเท้าข้างใดข้างหนึ่งหรือทั้งสองเท้าของนักกีฬาที่รับบอลจะต้องอยู่ในกรอบ

หมายเหตุ

- นักกีฬารับบอลก็จังหวะก็ได้ แต่ต้องอยู่ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร
- สิ่งกีดขวางตั้งอยู่ในระยะ 5 เมตร (กึ่งกลางระหว่างคนรับบอลและส่งบอล)
- กรณีส่งบอลไปโดนสิ่งกีดขวางก่อนแล้วบอลไปตกลงในกรอบของผู้รับ และผู้รับสามารถรับบอลให้หยุดนิ่งกับพื้นได้ ถือเป็นคะแนน

ปี 7

คะแนนเต็ม 100 คะแนน
(แข่งขัน 5 คน / คนละ 20 คะแนน)
นักกีฬา 1 คน ส่งบอล 4 ลูก
(ลูกละ 5 คะแนน)

นักกีฬายืนประจำตำแหน่งตามแผนผัง (Slide หน้า 18)
นักกีฬาที่ประจำตำแหน่งส่งบอลส่งลูกบอลในระยะ 10 เมตร ข้ามสิ่งกีดขวางสูง 1 เมตร (ที่ตั้งอยู่ตรงกลางระหว่างผู้ส่งบอลและผู้รับบอล) ไปให้นักกีฬาคนอื่น 4 ทิศทาง **ภายใน 30 วินาที** เมื่อทำครบให้คนต่อไปมาแทนที่และปฏิบัติเช่นเดิม จนครบทุกคนในทีม

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

- นักกีฬาส่งลูกบอลให้ข้ามสิ่งกีดขวางไปให้นักกีฬาคนอื่นในทีมที่ยืนประจำตำแหน่งรับบอลตามแผนผัง (Slide หน้า 18) โดยนักกีฬาที่เป็นคนรับบอลจะต้องรับบอลให้หยุดนิ่งกับพื้นภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร / นักกีฬาที่ส่งบอลได้ 5 คะแนน

การให้คะแนน จะให้เฉพาะคนส่งบอลเท่านั้น โดยนักกีฬาแต่ละคนจะได้รับคะแนน ก็ต่อเมื่อ นักกีฬาส่งบอลไปให้นักกีฬาคนที่อยู่ประจำตำแหน่งรับบอล แล้วนักกีฬารับบอลด้วยทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือ ให้หยุดนิ่งกับพื้น ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร โดยเท้าข้างใดข้างหนึ่งหรือทั้งสองเท้าของนักกีฬาที่รับบอลจะต้องอยู่ในกรอบ

หมายเหตุ

- นักกีฬารับบอลก็จังหวะก็ได้ แต่ต้องอยู่ภายในกรอบพื้นที่ 2x2 เมตร
- สิ่งกีดขวางตั้งอยู่ในระยะ 5 เมตร (กึ่งกลางระหว่างคนรับบอลและส่งบอล)
- กรณีส่งบอลไปโดนสิ่งกีดขวางถือว่าผิดกติกา
- ในการส่งบอลของนักกีฬาแต่ละคน หากหมดเวลาการแข่งขันในระหว่างที่นักกีฬายังปฏิบัติไม่ครบทุกทิศทาง ถือว่าจบการแข่งขันของนักกีฬานั้นทันที
- กรณีนักกีฬาคนส่งบอลใช้ปลายเท้าจับบอลถือว่าผิดกติกา

สถานีที่ 2 โหม่งบอลทำประตู

วัตถุประสงค์ของสถานีโหม่งบอลทำประตู

การโหม่งบอล เป็นอีกทักษะหนึ่งที่สามารถใช้ในการทำประตู และสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับการป้องกันการยิงประตู โดยเปลี่ยนทิศทางบอล หรือโหม่งลูกกลับคืนให้ผู้รักษาประตูฝ่ายเดียวกัน ดังนั้นจึงควรฝึกให้เกิดความชำนาญ แต่ทั้งนี้การโหม่งบอลทำประตู จะต้องสัมพันธ์กับการเปิดบอลของผู้เล่นด้วย ถ้าผู้เปิดบอลไม่แม่นยำ ผู้เล่นที่โหม่งบอลก็มีโอกาสที่จะโหม่งบอลเข้าประตูได้น้อยลง

ความมุ่งหวังของ บริษัท เอ.พี.ฮอนด้า จำกัด

รูปแบบการแข่งขันสถานีนี้ในปีที่ 7 เพื่อเพิ่มความชำนาญและฝึกการควบคุมลูกบอลด้วยหัวให้แม่นยำในการทำเกมรุกแบบเป็นทีม จึงยังคงกำหนดให้ผู้เล่นต้องมีการสลับสับเปลี่ยนในการเปิดบอลและโหม่งบอลแบบเป็นทีมอย่างต่อเนื่อง และได้มีสิ่งกีดขวางหน้าประตู เพื่อฝึกฝนในการควบคุมทิศทางในการโหม่งบอลทำประตู รวมถึงกำหนดให้ผู้โหม่งบอลจะต้องวิ่งซีกแซกก่อนเข้าไปโหม่งบอล เพื่อเป็นการจำลองการหลบหลีกคู่ต่อสู้ในการเข้าไปทำประตู อีกทั้งยังมีการเพิ่มจุดเปิดบอลเป็น 2 จุด เพื่อให้ผู้เปิดบอลได้ฝึกการควบคุมน้ำหนักในการเปิดบอลจากระยะต่างๆ ที่ทีมอาจจะมีโอกาสในการเข้าทำประตูด้วยการโหม่ง ซึ่งเมื่อฝึกฝนจนชำนาญและแม่นยำแล้ว ในการแข่งขันจริงทีมก็จะสามารถทำประตูคู่ต่อสู้ได้ไม่ยาก



หลักเกณฑ์การแข่งขัน

การใช้ศีรษะหรือหน้าผากบังคับลูกบอลที่ลอยมาในอากาศให้เข้าประตู

กติกาการแข่งขัน

ทีมแบ่งนักกีฬาออกเป็น 2 ฝ่าย (1. ฝ่ายเปิดบอล 3 คน 2. ฝ่ายโหม่งบอล 2 คน)

การแข่งขันแบ่งเป็นการเปิดบอลจาก 2 จุด

จุดที่ 1

1. นักกีฬาคนที่ 1 ของฝ่ายเปิดบอล **เปิดบอลด้วยเท้าจากระยะ 8 เมตร** (นับจากเสาประตู) ให้นักกีฬาฝ่ายโหม่งบอล วิ่งซิกแซกหลบสิ่งกีดขวางเข้ามาโหม่งบอลให้ลอยเข้าประตู ในระยะ 6 เมตร โดยจะมีกำหนดกรอบพื้นที่สำหรับการโหม่งขนาด **5x5 m. (ลูกบอลต้องลอยข้ามเส้นประตูเท่านั้น)**
2. เมื่อนักกีฬาคนที่ 1 ของฝ่ายเปิดบอล เปิดบอลไปแล้ว 1 ลูก ให้มาต่อท้ายแถวฝ่ายโหม่งบอล เพื่อรอโหม่งบอลตามลำดับต่อไป
3. เมื่อนักกีฬาคนที่ 1 ของฝ่ายโหม่งบอล โหม่งบอลไปแล้ว 1 ลูก ให้มาต่อท้ายแถวฝ่ายเปิดบอล เพื่อรอเปิดบอลตามลำดับต่อไป
4. ทำวนอย่างต่อเนื่องตามลำดับข้างต้น จนครบการ**โหม่งบอลทั้งหมด 10 ลูก**

จุดที่ 2

1. จุดเปิดบอลขยับจากจุดที่ 1 เข้ามาระยะ 2 เมตร ในแนวตั้งฉากกับเส้นออกหลัง (แผนผังตาม Slide หน้า 22)
2. นักกีฬาปฏิบัติโดยทำวนอย่างต่อเนื่องตามลำดับข้างบน จนครบการ**โหม่งบอลทั้งหมด 10 ลูก**

หมายเหตุ

- **นักกีฬาเมื่อเข้าไปอยู่ในตำแหน่งเปิดบอลแล้วลูกบอลจะต้องลอยออกจากเท้าภายใน 5 วินาที**
- นักกีฬาต้องโหม่งบอลให้ลอยข้ามเส้นประตูเท่านั้น
- นักกีฬาห้ามล้ำเส้นกรอบการโหม่งที่กำหนดไว้ (** ถ้าล้ำเส้นกรอบที่กำหนด จะไม่ได้คะแนน)
- การโหม่งบอล หากโดนสิ่งกีดขวางที่ถูกกำหนดขึ้นมาที่อยู่ตรงกลางประตู แต่ลูกเข้าประตูถือว่าได้คะแนน
- ผู้เล่นทุกคนจะต้องทำหน้าที่โยนบอลและโหม่งบอล
- หากผู้โยน โยนลูกบอลเสีย ถือว่าผู้โหม่งบอลไม่ได้คะแนน
- ทีมสามารถเลือกมุมเปิดบอลได้เพียง 1 ครั้งเท่านั้น
- **คนเปิดบอลจะต้องเปิดบอลก่อนที่ผู้โหม่งบอลจะวิ่งเข้ามาในบริเวณกรอบที่กำหนด**

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

(1 ทีม แข่งขัน 5 คน / ให้คะแนนเป็นทีม)

โหม่งบอล 20 ลูก / ลูกละ 5 คะแนน/

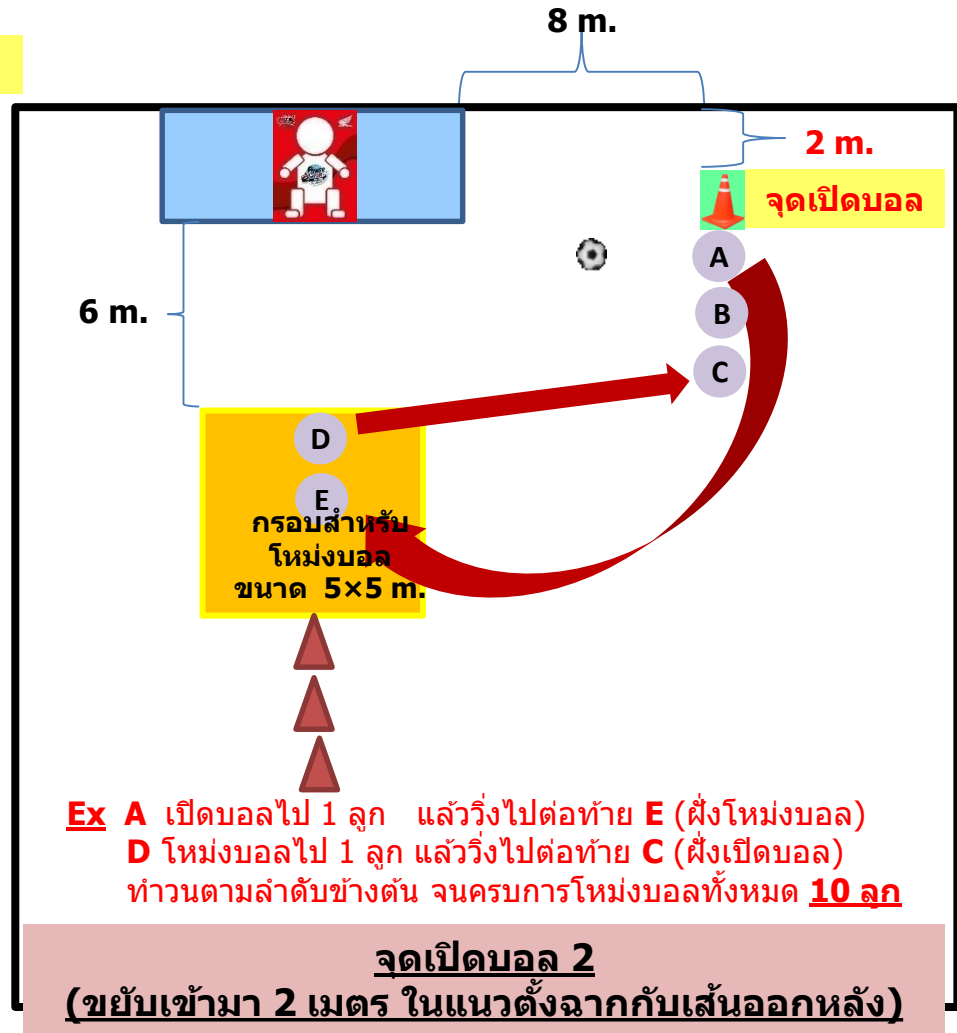
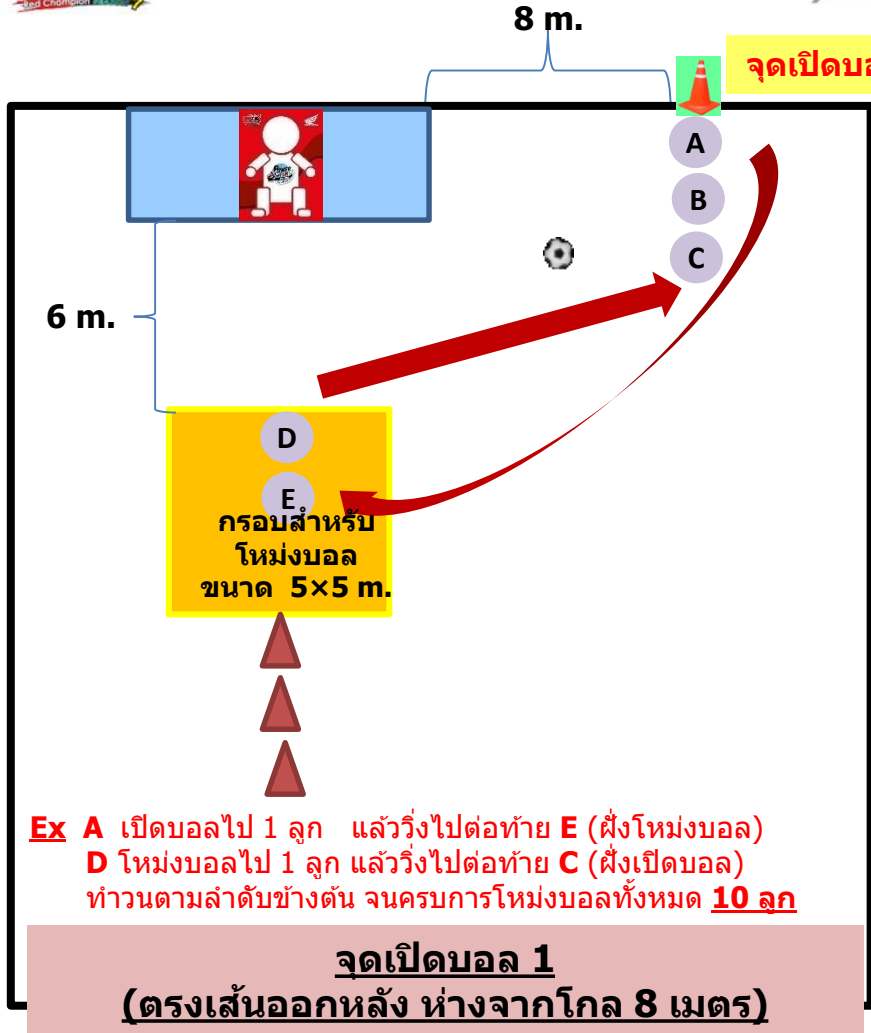
รวมคะแนนเต็ม 100 คะแนน

หลักเกณฑ์	คะแนน
นักกีฬาโหม่งบอลเข้าประตู	ได้ลูกละ 5 คะแนน
โหม่งบอลไม่เข้าประตู, คนเปิดบอลโยนบอลเสีย หรือผิดกติกา	ไม่ได้คะแนน

หมายเหตุ ขนาดประตูเป็นขนาดมาตรฐานสนามใหญ่



สถานีที่ 2 โหม่งบอลทำประตู



กรวยยาง
จำนวน 3 กรวยยาง
โดยตั้งห่างกันกรวยละ 1 เมตร (วัดจากฐานกรวย)

- นักกีฬาเมื่อเข้าไปอยู่ในตำแหน่งเปิดบอลแล้วลูกบอลจะต้องลอยออกจากเท้าภายใน 5 วินาที
- ผู้โหม่งบอลจะต้องวิ่งซิกแซกหลบกรวยยางที่ทางผู้จัดงานเตรียมไว้ เพื่อเป็นการจำลองการหนีฝ่ายตรงข้ามเข้ามาทำประตู
- คนเปิดบอลจะต้องเปิดบอลก่อนที่ผู้โหม่งบอลจะวิ่งเข้ามาในบริเวณกรอบที่กำหนด

สถานีที่ 2 โหม่งบอลทำประตู

เปรียบเทียบระหว่าง HRCP#6 VS HRCP#7

ปี 6	ปี 7
<p>คะแนนเต็ม 100 คะแนน (ให้คะแนนเป็นทีม) (โหม่งบอลทั้ง 5 คน, เปิดบอลทั้ง 5 คน)</p>	<p>คะแนนเต็ม 100 คะแนน (ให้คะแนนเป็นทีม) (โหม่งบอลทั้ง 5 คน, เปิดบอลทั้ง 5 คน)</p>
<p>นักกีฬาในทีมโหม่งบอลให้เข้าประตู 20 ลูก ลูกละ 5 คะแนน</p> <p>นักกีฬาเปิดบอลด้วยเท้าจากระยะ 10 เมตร (นับจากเสาประตู) ส่วนนักกีฬาที่ทำหน้าที่โหม่งบอล ริงซิกแซกหลบสิ่งกีดขวาง เข้ามาโหม่งบอลให้ลอยเข้าประตู ในระยะ 6 เมตร โดยจะมีกำหนดกรอบพื้นที่สำหรับการโหม่งขนาด 5x5m. ซึ่งลูกบอลจะต้องลอยข้ามเส้นประตูที่มีสิ่งกีดขวางตั้งอยู่ตรงกลางประตู (สิ่งกีดขวาง ขนาด 1.5 x 2.4 m.)</p> <p>Ex</p> <ul style="list-style-type: none"> - เปิดบอลไป 1 ลูก แล้ววิ่งไปต่อท้ายแถวฝั่งโหม่งบอล - โหม่งบอลไป 1 ลูก แล้ววิ่งไปต่อท้ายแถวฝั่งเปิดบอล - ทำวนอย่างต่อเนื่องตามลำดับข้างต้น จนครบการโหม่งบอลทั้งหมด 20 ลูก <p>หมายเหตุ หากนักกีฬาโหม่งบอลโดนสิ่งกีดขวางที่ตั้งอยู่ตรงกลางประตู แต่ลูกบอลเข้าประตู ถือว่าไม่ผิดกติกา</p> <ul style="list-style-type: none"> - ผู้เล่นทุกคนจะต้องทำหน้าที่เป็นทั้งผู้โยนบอลและผู้โหม่งบอล - คนเปิดบอลจะต้องเปิดบอลก่อนที่ผู้โหม่งบอลจะวิ่งเข้ามาในบริเวณกรอบที่กำหนด 	<p>นักกีฬาในทีมโหม่งบอลให้เข้าประตู 20 ลูก ลูกละ 5 คะแนน</p> <p>การแข่งขันแบ่งเป็นการเปิดบอลจาก 2 จุด</p> <p>จุดที่ 1 นักกีฬาเปิดบอลด้วยเท้าจากระยะ 8 เมตร (นับจากเสาประตู) ส่วนนักกีฬาที่ทำหน้าที่โหม่งบอล ริงซิกแซกหลบสิ่งกีดขวาง เข้ามาโหม่งบอลให้ลอยเข้าประตู ในระยะ 6 เมตร โดยจะมีกำหนดกรอบพื้นที่สำหรับการโหม่งขนาด 5x5m. ซึ่งลูกบอลจะต้องลอยข้ามเส้นประตูที่มีสิ่งกีดขวางตั้งอยู่ตรงกลางประตู (สิ่งกีดขวาง ขนาด 1.5 x 2.4 m.)</p> <p>Ex</p> <ul style="list-style-type: none"> - เปิดบอลไป 1 ลูก แล้ววิ่งไปต่อท้ายแถวฝั่งโหม่งบอล - โหม่งบอลไป 1 ลูก แล้ววิ่งไปต่อท้ายแถวฝั่งเปิดบอล - ทำวนอย่างต่อเนื่องตามลำดับข้างต้น จนครบการโหม่งบอลทั้งหมด 10 ลูก <p>จุดที่ 2 จุดเปิดบอลขยับจากจุดที่ 1 เข้ามาระยะ 2 เมตร ในแนวตั้งฉากกับเส้นออกหลัง (แผนผังตาม Slide หน้า 22) และนักกีฬาปฏิบัติโดยทำวนอย่างต่อเนื่องตามลำดับข้างบน จนครบการโหม่งบอลทั้งหมด 10 ลูก</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักกีฬาเมื่อเข้าไปอยู่ในตำแหน่งเปิดบอลแล้วลูกบอลจะต้องลอยออกจากเท้าภายใน 5 วินาที - หากนักกีฬาโหม่งบอลโดนสิ่งกีดขวางที่ตั้งอยู่ตรงกลางประตู แต่ลูกบอลเข้าประตู ถือว่าไม่ผิดกติกา - ผู้เล่นทุกคนจะต้องทำหน้าที่เป็นทั้งผู้โยนบอลและผู้โหม่งบอล - คนเปิดบอลจะต้องเปิดบอลก่อนที่ผู้โหม่งบอลจะวิ่งเข้ามาในบริเวณกรอบที่กำหนด
<p>หลักเกณฑ์การให้คะแนน (ให้คะแนนเป็นทีม)</p> <ul style="list-style-type: none"> - โหม่งเข้าประตู ใต้ลูกละ 5 คะแนน - โหม่งไม่เข้าประตู, คนเปิดบอลโยนบอลเสีย หรือผิดกติกา ไม่ได้คะแนน 	<p>หลักเกณฑ์การให้คะแนน (ให้คะแนนเป็นทีม)</p> <ul style="list-style-type: none"> - โหม่งเข้าประตู ใต้ลูกละ 5 คะแนน - โหม่งไม่เข้าประตู, คนเปิดบอลโยนบอลเสีย หรือผิดกติกา ไม่ได้คะแนน

สถานีที่ 3 ยิงบอลทำประตู

วัตถุประสงค์ของสถานียิงบอลทำประตู

หัวใจหลักของการเล่นฟุตบอลคือการทำประตู ผู้เล่นควรฝึกฝนทักษะนี้ให้เกิดความชำนาญและแม่นยำ รวมถึงการทำเกมรุกเป็นทีมและการจับจังหวะการจ่ายบอลจากผู้เล่นในทีมเพื่อเข้าทำประตู รวมถึงการวางเท้าในการวิ่งเข้าไปยิง โดยผู้เล่นควรฝึกทั้งการยิงเน้นทิศทางน้ำหนัก การทรงตัว และการวางเท้าที่ดีจะช่วยให้การยิงลูกบอลเข้าเป้าหมายที่ต้องการมากขึ้น

ความมุ่งหวังของ บริษัท เอ.พี.ฮอนด้า จำกัด

การแข่งขันสถานีนี้ในปีที่ 7 ยังคงกำหนดการยิงบอลให้เข้าประตูโดยใช้ทั้งเท้าขวาและเท้าซ้ายยิงบอลจากมุมต่างๆ ซึ่งจะทำให้นักกีฬาสามารถฝึกความคล่องตัวที่จะสามารถปรับใช้ในสภาวะคับขันที่จะต้องยิงบอลทำประตูได้อย่างดีเยี่ยม และในการยิงลูกสุดท้ายกำหนดให้เพื่อนในทีมเป็นผู้เปิดบอลส่งมาให้ผู้ยิง โดยผู้ยิงจะต้องวิ่งชวยเท้าผ่านบันไดลิง และเข้าไปจับบอลให้ได้ 1 จังหวะ ก่อนยิงบอลทำประตู ทั้งนี้เพื่อให้ผู้เล่นได้ฝึกความคล่องตัวในการเคลื่อนตัว และสามารถจับจังหวะการจ่ายบอลจากผู้เล่นในทีมเพื่อเข้าทำประตูได้ดียิ่งขึ้น สำหรับการฝึกยิงที่แม่นยำมากขึ้นจึงมีการจำลองสิ่งกีดขวางวางไว้หน้าประตูเพื่อเป็นการเสริมทักษะการฝึกยิงในทิศทางที่ผู้รักษาประตุนั้นยากที่จะป้องกัน



สถานีที่ 3 ยิงบอลทำประตู

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

นักกีฬาใช้ทั้งสองเท้ายิงลูกบอลตามระยะที่กำหนดให้เข้าประตู

กติกาการแข่งขัน

ให้นักกีฬาใช้เท้ายิงลูกบอลให้เข้าประตู และลูกบอลต้องลอยข้ามเส้นประตูเท่านั้น โดยจะต้องเริ่มการยิงตามลำดับ ดังนี้

1. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าขวา (ฝั่งซ้ายนับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
2. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าซ้าย (ฝั่งซ้ายนับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
3. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าขวา (ฝั่งขวานับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
4. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าซ้าย (ฝั่งขวานับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
5. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าใดก็ได้

(ตรงกลางประตูและยิงภายในระยะกรอบที่กำหนด)

การยิงบอลลูกที่ 5 นักกีฬาที่เป็นคนยิงบอลต้องวิ่งชวยเท้าผ่านบันไดลิงแล้ววิ่งเข้าไปพักบอลที่เพื่อนส่งมาให้ 1 จังหวะก่อนที่ลูกบอลจะตกพื้น (หลังจากพักบอลได้แล้ว ลูกบอลตกพื้นได้อีก 1 จังหวะก่อนยิง) จากนั้นยิงบอลในลักษณะต่อเนื่องให้เข้าประตูภายในกรอบที่กำหนด (ดูแผนผังตาม Slide หน้า 26)

หมายเหตุ

- ลูกที่ยิงต้องลอยข้ามเส้นประตูเท่านั้น
- หากนักกีฬายิงบอลโดนสิ่งกีดขวางที่อยู่ตรงกลางประตู หรือเสา หรือคาน แต่ลูกบอลเข้าประตู ถือว่าเป็นคะแนน
- การยิงบอลลูกที่ 5 นักกีฬาสามารถยิงตรงไหนก็ได้ภายในกรอบที่กำหนด
- การยิงบอลลูกที่ 5 นักกีฬาในทีมจะต้องสลับกันเป็นผู้โยนบอล
- การยิงบอลลูกที่ 5 คนยิงบอลต้องพักบอล 1 จังหวะ ก่อนลูกบอลตกพื้น (หลังจากพักบอลได้แล้ว ลูกบอลตกพื้นได้อีก 1 จังหวะก่อนยิง) แล้วต้องยิงบอลอย่างต่อเนื่องให้เข้าประตู
- การยิงบอลลูกที่ 5 กรณีเพื่อนเปิดบอลมาไม่เข้ากรอบ หรือผู้ยิงไม่สามารถพักบอลได้ ถือว่าผิดกติกา
- การยิงบอลลูกที่ 5 กรณีผู้เปิดบอล เปิดบอลเสีย ถือว่าไม่เป็นคะแนนของผู้ยิงทันที
- หากนักกีฬารั้งผ่านบันไดลิงผิดจากที่กำหนด ถือว่าไม่เป็นคะแนนของผู้ยิงทันที

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

(1 ทีม แข่งขัน 5 คน /

คะแนนเต็มคนละ 20 คะแนน รวม 100 คะแนน)

นักกีฬา 1 คน ยิงบอล จำนวน 5 ลูก (ลูกละ 4 คะแนน)

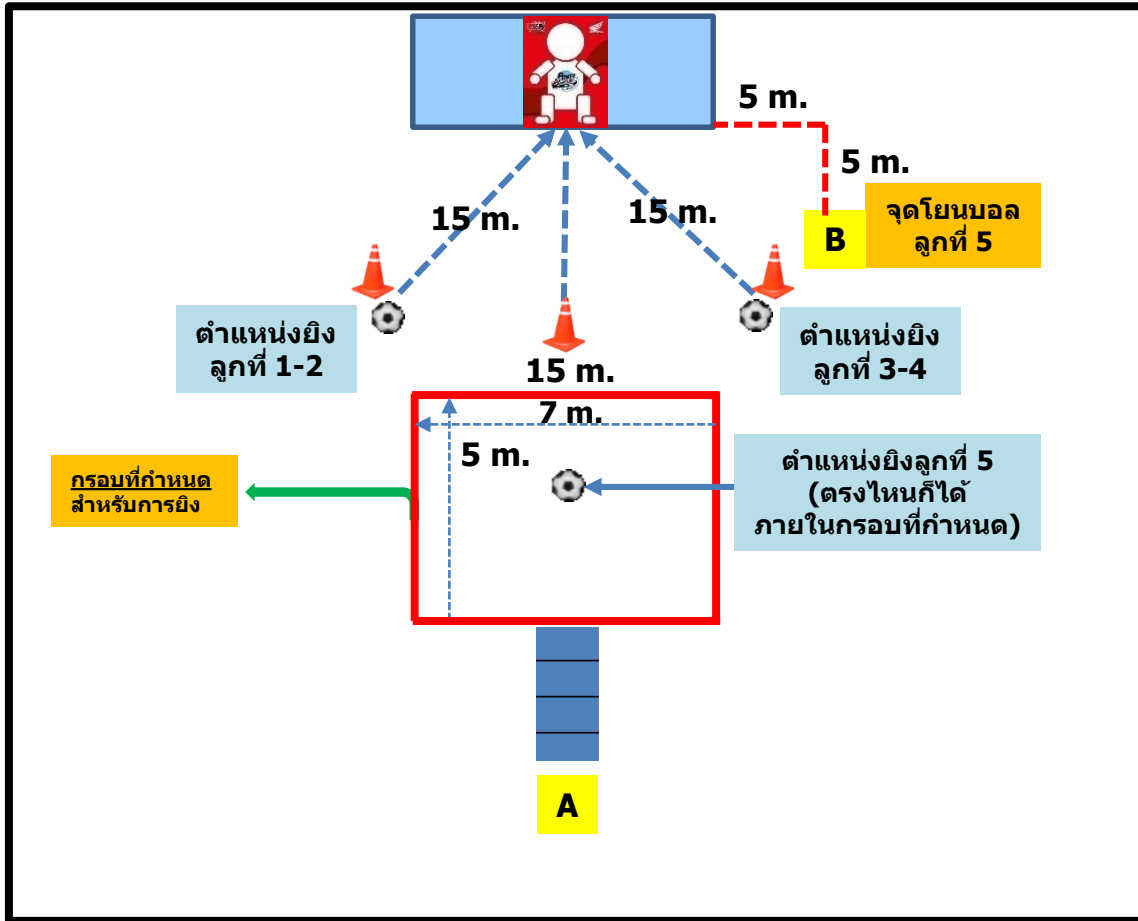
หลักเกณฑ์	คะแนน
- ยิงเข้าประตู	ได้ลูกละ 4 คะแนน
- ยิงไม่เข้าประตู หรือผิดกติกา	ไม่ได้คะแนน

หมายเหตุ




ขนาดประตูเป็นขนาดมาตรฐานสนามใหญ่

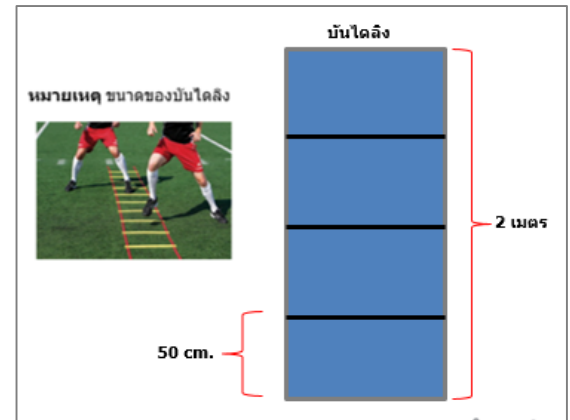


แผนผังสถานียิงบอลทำประตู



หมายเหตุ

-  สิ่งกีดขวางหน้าประตู ขนาด 1.5 x 2.4 m.
-  กรอบสำหรับการยิง ขนาด 5 x 7 m.
-  บันไดลิง ยาว 2 m.



หมายเหตุ

- การยิงบอลลูกที่ 5 นักกีฬาที่เป็นคนยิงบอลต้องวิ่งชวยเท้าผ่านบันไดลิงแล้ววิ่งเข้าไปพักบอลที่เพื่อนโยนสงมาให้ 1 จังหวะก่อนที่ลูกบอลจะตกพื้น (หลังจากพักบอลได้แล้ว ลูกบอลตกพื้นได้อีก 1 จังหวะก่อนยิง) จากนั้นยิงบอลในลักษณะต่อเนื่องให้เข้าประตูภายในกรอบที่กำหนด
- การยิงบอล นักกีฬาสามารถยิงตรงไหนก็ได้ภายในกรอบที่กำหนด



สถานีที่ 3 ยิงบอลทำประตู

เปรียบเทียบระหว่าง HRCP#6 VS HRCP#7

ปี 6

คะแนนเต็ม 100 คะแนน
 (แข่งขัน 5 คน / คนละ 20 คะแนน)
 นักกีฬา 1 คน ยิงบอลทำประตู คนละ 5 ลูก
 (ลูกละ 4 คะแนน)

นักกีฬาใช้เท้ายิงลูกบอลให้เข้าประตู โดยบริเวณตรงกลางประตูจะมีสิ่งกีดขวางที่ถูกกำหนดขึ้น ขนาด 1.5 × 2.4 m.

โดยจะต้องเริ่มการยิงตามลำดับ ดังนี้

1. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าขวา (ฝั่งซ้ายนับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
2. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าซ้าย (ฝั่งซ้ายนับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
3. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าขวา (ฝั่งขวานับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
4. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าซ้าย (ฝั่งขวานับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
5. ระยะ 20 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าใดก็ได้

(ตรงกลางประตูและยิงภายในกรอบที่กำหนด)

กำหนดให้ยิงภายในกรอบที่กำหนดในลักษณะต่อเนื่อง โดยนักกีฬาจะต้องวิ่งชวยเท้าผ่านบันไดลิงก่อนที่จะเข้าไปยิงประตู

หมายเหตุ

- หากนักกีฬายิงบอลโดนสิ่งกีดขวางที่อยู่ตรงกลางประตู แต่ลูกบอลเข้าประตู ถือว่าไม่ผิดกติกา
- นักกีฬาในทีมจะต้องสลับกันเป็นผู้ชวยบอล

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

- ยิงเข้าประตู ได้ลูกละ 4 คะแนน
- ยิงไม่เข้าประตู หรือผิดกติกา ไม่ได้คะแนน

ปี 7

คะแนนเต็ม 100 คะแนน
 (แข่งขัน 5 คน / คนละ 20 คะแนน)
 นักกีฬา 1 คน ยิงบอลทำประตู คนละ 5 ลูก
 (ลูกละ 4 คะแนน)

นักกีฬาใช้เท้ายิงลูกบอลให้เข้าประตู โดยบริเวณตรงกลางประตูจะมีสิ่งกีดขวางที่ถูกกำหนดขึ้น ขนาด 1.5 × 2.4 m.

โดยจะต้องเริ่มการยิงตามลำดับ ดังนี้

1. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าขวา (ฝั่งซ้ายนับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
2. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าซ้าย (ฝั่งซ้ายนับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
3. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าขวา (ฝั่งขวานับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
4. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าซ้าย (ฝั่งขวานับจากกึ่งกลางประตูเฉียง 45 องศา)
5. ระยะ 15 เมตร 1 ลูก โดยใช้เท้าใดก็ได้

(ตรงกลางประตูและยิงภายในระยะกรอบที่กำหนด)

การยิงบอลลูกที่ 5 นักกีฬาที่เป็นคนยิงบอลต้องวิ่งชวยเท้าผ่านบันไดลิงแล้ววิ่งเข้าไปพักบอลที่เพื่อนส่งมาให้ 1 จังหวะก่อนที่ลูกบอลจะตกพื้น (หลังจากพักบอลได้แล้ว ลูกบอลตกพื้นได้อีก 1 จังหวะก่อนยิง) จากนั้นยิงบอลในลักษณะต่อเนื่องให้เข้าประตูภายในกรอบที่กำหนด (ดูแผนผังตาม Slide หน้า 26)

หมายเหตุ

- การยิงบอลลูกที่ 5 นักกีฬาสามารถยิงตรงไหนก็ได้ภายในกรอบที่กำหนด
- การยิงบอลลูกที่ 5 นักกีฬาในทีมจะต้องสลับกันเป็นผู้ยิงบอล
- การยิงบอลลูกที่ 5 คนยิงบอลต้องพักบอล 1 จังหวะ ก่อนลูกบอลตกพื้น (หลังจากพักบอลได้แล้ว ลูกบอลตกพื้นได้อีก 1 จังหวะก่อนยิง) แล้วต้องยิงบอลอย่างต่อเนื่องให้เข้าประตู
 - การยิงบอลลูกที่ 5 กรณีเพื่อนเปิดบอลมาไม่เข้ากรอบ หรือผู้ยิงไม่สามารถพักบอลได้ ถือว่าผิดกติกา
 - การยิงบอลลูกที่ 5 กรณีผู้เปิดบอล เปิดบอลเสีย ถือว่าไม่เป็นคะแนนของผู้ยิงทันที

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

- ยิงเข้าประตู ได้ลูกละ 4 คะแนน
- ยิงไม่เข้าประตู หรือผิดกติกา ไม่ได้คะแนน

สถานีที่ 4 เดาะบอล

วัตถุประสงค์ของสถานีเดาะบอล

การเดาะบอลเป็นการฝึกทักษะฟุตบอลขั้นพื้นฐานที่จะทำให้ผู้เล่นเกิดความชำนาญ, ความคุ้นเคยกับลูกบอล รวมถึงช่วยเพิ่มพูนทักษะในการสัมผัส และการควบคุมลูกบอล ด้วยทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้น แขนและมือ ในขณะที่ผู้เล่นแข่งขันอยู่ในสนาม คนที่สามารถเดาะบอลได้ดีจะสร้างความได้เปรียบในการแข่งขันได้

ความมุ่งหวังของ บริษัท เอ.พี.ฮอนด้า จำกัด

การแข่งขันในปีที่ 7 ยังคงแบ่งการเดาะบอลออกเป็นท่าต่างๆ ได้แก่ เดาะบอลด้วยหัว, เดาะบอลด้วยเข่า, เดาะบอลด้วยหลังเท้า และการเดาะบอลส่งต่อกันกับนักกีฬาในทีมภายในเวลาจำกัด ทั้งนี้เพื่อเป็นการฝึกฝนและพัฒนาทักษะการควบคุมบอลให้ดียิ่งขึ้น ทำให้นักกีฬาเกิดสมาธิ และการทรงตัวที่ดี ซึ่งเป็นพื้นฐานของนักกีฬาในการพัฒนาทักษะอื่นๆ ต่อไป



หลักเกณฑ์การแข่งขัน

การบังคับลูกบอลโดยใช้ส่วนต่างๆ ของร่างกาย ตามท่าที่กำหนด โดยที่ลูกบอลต้องไม่ตกพื้น และนักกีฬาสามารถโยนบอลได้ 1 ครั้ง/ท่า เท่านั้น

กติกาการแข่งขัน

ให้นักกีฬาเตะบอลต่อเนื่องกันโดย**ลูกบอลไม่ตกพื้น**

ซึ่งมีท่าที่ต้องปฏิบัติ ดังนี้

- ท่าที่ 1 เตะด้วยหัว จำนวน 30 ครั้งต่อเนื่อง
- ท่าที่ 2 เตะด้วยเข่าซ้าย-ขวา จำนวน 30 ครั้งต่อเนื่อง
- ท่าที่ 3 เตะด้วยหลังเท้าซ้าย-ขวา จำนวน 30 ครั้งต่อเนื่อง
- ท่าที่ 4 เตะบอลด้วยทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือ ภายในกรอบพื้นที่ขนาด 1x1 m. โดยเตะตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วส่งบอลให้นักกีฬาคนต่อไปปฏิบัติแบบเดิมจนครบทั้งทีม ภายในระยะเวลา 20 วินาที (โดยที่ลูกบอลต้องไม่หล่นพื้นตั้งแต่ นักกีฬาคนแรกจนถึงนักกีฬาคนสุดท้าย)

- สามารถดูผังตำแหน่งการยืนได้จาก Slide หน้า 30

หมายเหตุ

- จะเริ่มเตะบอลด้วย ท่าที่ 1, ท่าที่ 2, ท่าที่ 3, ท่าที่ 4 ตามลำดับ
- สามารถโยนลูกบอลได้ 1 ครั้ง / 1 ท่า ในกรณีลูกบอลตกพื้นขณะปฏิบัติไม่ว่ากรณีใดๆ ถือว่าไม่ได้คะแนน
- ระหว่างเปลี่ยนท่า สามารถพักได้
- ท่าที่ 1-3 หากมีการเปลี่ยนท่าขณะปฏิบัติท่านั้นๆ อยู่ โดยที่ยังไม่ครบจำนวน จะถือว่าไม่ได้คะแนนในท่านั้น
- ในท่าที่ 4 ผู้เตะบอลคนที่ 1-4 จะได้คะแนนก็ต่อเมื่อเตะบอลตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วส่งบอลไปสัมผัสผู้เล่นคนถัดไป (สามารถสัมผัสทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือ)
- ในท่าที่ 4 ผู้เตะบอลคนสุดท้าย (คนที่ 5) จะได้คะแนนก็ต่อเมื่อเตะบอลตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วเตะบอลลงถึงที่กำหนด (ตำแหน่งของธงสามารถดูได้จาก Slide หน้า 30)
- กรณีเตะบอลของทุกท่า นักกีฬาจะต้องเตะให้อยู่ภายในกรอบพื้นที่ที่กำหนด (ถ้าออกนอกกรอบทั้ง 2 เท้า จะไม่ได้คะแนนในท่านั้นทันที)
- ในท่าที่ 4 หากหมดเวลาการแข่งขันระหว่างที่นักกีฬาในทีมปฏิบัติไม่ครบทุกคน ถือว่าจบการแข่งขันในท่านั้นทันที

หลักเกณฑ์การให้คะแนน

(1 ทีม แข่งขัน 5 คน / คะแนนเต็มคนละ 20 คะแนน รวม 100 คะแนน) นักกีฬา 1 คน ปฏิบัติทั้งหมด 4 ท่า ดังนี้

ท่า	ท่าที่ต้องปฏิบัติ	จำนวน/ระยะ/เวลา	คะแนน
ท่าที่ 1	เตะด้วยหัว	30 ครั้ง	6 คะแนน
ท่าที่ 2	เตะด้วยเข่าซ้าย - ขวา	30 ครั้ง	5 คะแนน
ท่าที่ 3	เตะด้วยหลังเท้าซ้าย - ขวา	30 ครั้ง	5 คะแนน
ท่าที่ 4	เตะบอลด้วยทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือแล้วส่งบอลให้นักกีฬาคนถัดไป	นักกีฬาเตะบอล ตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป และส่งบอลไปสัมผัสผู้เล่นคนถัดไป	4 คะแนน

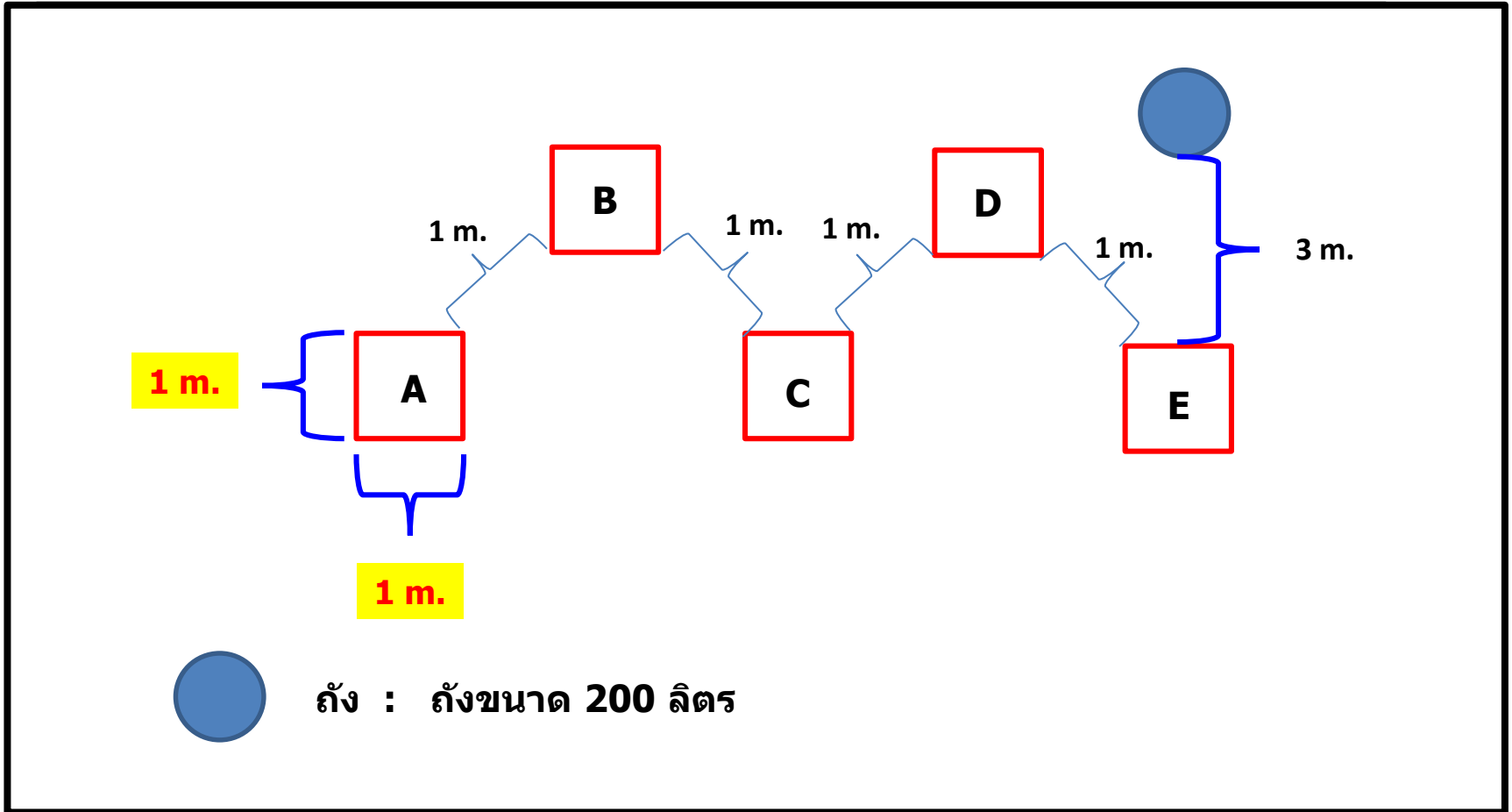
หมายเหตุ

ในท่าที่ 4 ผู้เตะบอลคนสุดท้าย (คนที่ 5) จะได้คะแนนก็ต่อเมื่อเตะบอลตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วเตะบอลลงถึงที่กำหนด



สถานีที่ 4 เดาะบอล

แผนผังตำแหน่งการยืนของนักกีฬา



สถานีที่ 4 เดาะบอล

เปรียบเทียบระหว่าง HRCP#6 VS HRCP#7

ปี 6	ปี 7
<p>คะแนนเต็ม 100 คะแนน (แข่งขัน 5 คน / คนละ 20 คะแนน)</p>	<p>คะแนนเต็ม 100 คะแนน (แข่งขัน 5 คน / คนละ 20 คะแนน)</p>
<p>นักกีฬาต้องเดาะบอลตามท่าที่กำหนดต่อเนื่องกันโดยลูกบอลไม่ตกพื้น</p>	<p>นักกีฬาต้องเดาะบอลตามท่าที่กำหนดต่อเนื่องกันโดยลูกบอลไม่ตกพื้น</p>
<p>หลักเกณฑ์การให้คะแนน</p> <p>ท่าที่ 1 เดาะด้วยหัว จำนวน 30 ครั้ง ได้ 6 คะแนน ท่าที่ 2 เดาะด้วยเข่าซ้าย-ขวา จำนวน 30 ครั้ง ได้ 5 คะแนน ท่าที่ 3 เดาะด้วยหลังเท้าซ้าย-ขวา จำนวน 30 ครั้ง ได้ 5 คะแนน ท่าที่ 4 เดาะบอลด้วยทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือ ภายในกรอบพื้นที่ขนาด 1x1 m. โดยเดาะตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วส่งบอลให้นักกีฬาคนต่อไปปฏิบัติแบบเดิมจนครบทั้งทีม ภายในระยะเวลา 20 วินาที</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ในท่าที่ 4 ผู้เดาะบอลคนที่ 1-4 จะได้คะแนนก็ต่อเมื่อเดาะบอลตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วส่งบอลไปสัมผัสผู้เล่นคนถัดไป (สามารถสัมผัสทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือ) • ในท่าที่ 4 ผู้เดาะบอลคนสุดท้าย (คนที่ 5) จะได้คะแนนก็ต่อเมื่อเดาะบอลตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วเดาะบอลลงถึงที่กำหนด <p style="text-align: right;">ได้ 4 คะแนน</p>	<p>หลักเกณฑ์การให้คะแนน</p> <p>ท่าที่ 1 เดาะด้วยหัว จำนวน 30 ครั้ง ได้ 6 คะแนน ท่าที่ 2 เดาะด้วยเข่าซ้าย-ขวา จำนวน 30 ครั้ง ได้ 5 คะแนน ท่าที่ 3 เดาะด้วยหลังเท้าซ้าย-ขวา จำนวน 30 ครั้ง ได้ 5 คะแนน ท่าที่ 4 เดาะบอลด้วยทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือ ภายในกรอบพื้นที่ขนาด 1x1 m. โดยเดาะตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วส่งบอลให้นักกีฬาคนต่อไปปฏิบัติแบบเดิมจนครบทั้งทีม ภายในระยะเวลา 20 วินาที</p> <p>หมายเหตุ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ในท่าที่ 4 ผู้เดาะบอลคนที่ 1-4 จะได้คะแนนก็ต่อเมื่อเดาะบอลตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วส่งบอลไปสัมผัสผู้เล่นคนถัดไป (สามารถสัมผัสทุกส่วนของร่างกาย ยกเว้นแขนและมือ) • ในท่าที่ 4 ผู้เดาะบอลคนสุดท้าย (คนที่ 5) จะได้คะแนนก็ต่อเมื่อเดาะบอลตั้งแต่ 2 ครั้งขึ้นไป แล้วเดาะบอลลงถึงที่กำหนด (ตำแหน่งของถึงสามารถดูได้จาก Slide หน้า 30) <p style="text-align: right;">ได้ 4 คะแนน</p>



สถานีที่ 5 เลี้ยงบอล

วัตถุประสงค์ของสถานีการเลี้ยงบอล

การเลี้ยงบอลเป็นการครอบครองลูกบอลให้เคลื่อนที่ไปข้างหน้าหรือกลับหลังโดยใช้เท้า หรือเพื่อทำการหลบหลีกคู่ต่อสู้ ซึ่งจะต้องอาศัยความว่องไวของร่างกายที่ได้จากการฝึกฝนจนร่างกายซึมซับเอาความรู้สึกและปฏิกิริยาโต้ตอบที่ว่องไวไว้ ซึ่งนักกีฬาที่มีความว่องไวและความคล่องตัวสูงก็จะได้เปรียบนักกีฬาคนอื่น

ความมุ่งหวังของ บริษัท เอ.พี.ฮอนด้า จำกัด

การแข่งขันในปีที่7นี้ ยังคงเป็นการเลี้ยงบอลด้วยเท้าทั้งสองข้างในแนวเส้นตรงไป-กลับ โดยมีอุปกรณ์ (บันไดลิง) ให้นักกีฬาได้ฝึกชวยเท้าก่อน-หลัง จากการเล่นผ่านกรวย ซึ่งหากนักกีฬาฝึกฝนการชวยเท้า และเลี้ยงบอลด้วยเท้าทั้งสองข้างจนชำนาญแล้ว เวลาในสถานการณ์จริงที่จะต้องเผชิญกับผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามแบบตัวต่อตัว หรือโดนรุม ทักษะนี้จะสามารถช่วยให้นักกีฬาเอาตัวรอดจากสถานะคับขัน ด้วยการเลี้ยงบอลหลบหลีกด้วยความเร็ว และสามารถหลอกล่อฝ่ายตรงข้ามในการเลี้ยงบอลไปทำประตูได้อีกด้วย เป็นต้น รวมถึงในปีนี้ ยังคงมีการแข่งขันโดยจับเวลารวมเป็นทีม เพื่อเสริมในเรื่องของทีมเวิร์ค ควบคู่ไปกับการพัฒนาทักษะฟุตบอลต่อไป



หลักเกณฑ์การแข่งขัน

ชวยเท้าผ่านอุปกรณ์และหลังจากนั้นครอบครองลูกบอลให้เคลื่อนที่ไปข้างหน้า (โดยสลับให้ใช้ทั้ง 2 เท้า ตลอดระยะเส้นทาง ไป-กลับ) ในระยะ 50 เมตร

กติกาการแข่งขัน

นักกีฬาจะต้องวิ่งชวยเท้าทั้งสองข้างผ่านบันไดลิงทุกช่อง (ระยะ 2 เมตร) เพื่อเข้าไปที่จุดตั้งบอล แล้วเริ่มเลี้ยงบอลแบบสาลาลมผ่านกรวยวางที่ตั้งวางห่างช่องละ 1 เมตร จำนวน 18 กรวยวาง อย่างต่อเนื่อง และกลับมาถึงจุดเดิมแล้วหยุดบอลให้หยุดนิ่งภายในกรอบขนาด 0.35×0.35 เมตร จากนั้นวิ่งผ่านช่องบันไดลิงกลับมาที่จุดเริ่มต้น ระยะทางรวมทั้งหมด 50 เมตร (ไป 25 เมตร กลับ 25 เมตร) ทำจนครบทุกคนในทีม **ภายในเวลา 2 นาที 40 วินาที** (เวลาเริ่มเดินตั้งแต่ นักกีฬาคนแรกออกตัว และจะสิ้นสุดการจับเวลา เมื่อนักกีฬาคนสุดท้ายกลับมาที่จุดเริ่มต้นอีกครั้ง)

หมายเหตุ

- 1. การเลี้ยงบอล ไป - กลับ** → นักกีฬาจะต้องสลับใช้เท้าทั้ง 2 ข้าง และใช้ข้างเท้าทั้งด้านนอกและด้านใน ในการเลี้ยงบอลผ่านสิ่งกีดขวางตลอดเส้นทาง กรณีไม่ปฏิบัติตาม หรือผิดข้อกำหนด จะถือเป็นผิดกติกา และจะไม่ได้คะแนน
- 2. การพาบอลผิดกติกา** (ลักษณะของการพาบอล คือใช้ข้างเท้าด้านในการเล่นบอลจังหวะเดียว เพื่อผ่านสิ่งกีดขวาง โดยในแต่ละช่องใช้เท้าเพียงข้างเดียวในการพาบอลไปข้างหน้า)
- 3. ในการชวยเท้าผ่านบันไดลิงทั้งขาไป-ขากลับ** → หากนักกีฬาชวยเท้าผิดเงื่อนไขจากที่ระบุในข้างต้น ต้องกลับไปเริ่มทำใหม่จุดเริ่มต้นของบันไดลิง แต่เวลาจะไม่หยุดเดิน
- 4. กรณีดังต่อไปนี้ถือว่าผิดกติกา (กลับไปเริ่มเล่นจุดเดิมที่ผิดกติกา)**
 - ในกรณีเลี้ยงบอลไม่ไปในทิศทางที่กำหนด หรือลัดเส้นทาง
- 5. กรณีดังต่อไปนี้ถือว่าผิดกติกา (กลับไปเริ่มเล่นจุดเริ่มต้น ผังขาไปหรือขากลับ)**
 - ชนกรวยวางล้ม
 - ใช้มือสัมผัสโดนกรวยวาง หรือใช้เท้าเตะกรวยวางให้ขยับไปในทิศทางอื่น
 - การพาบอล

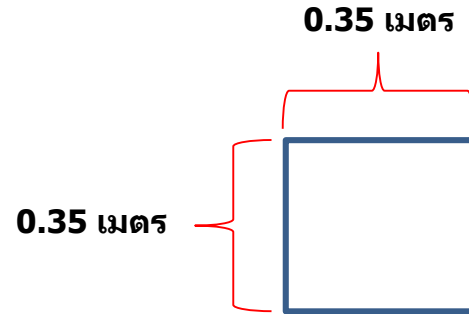
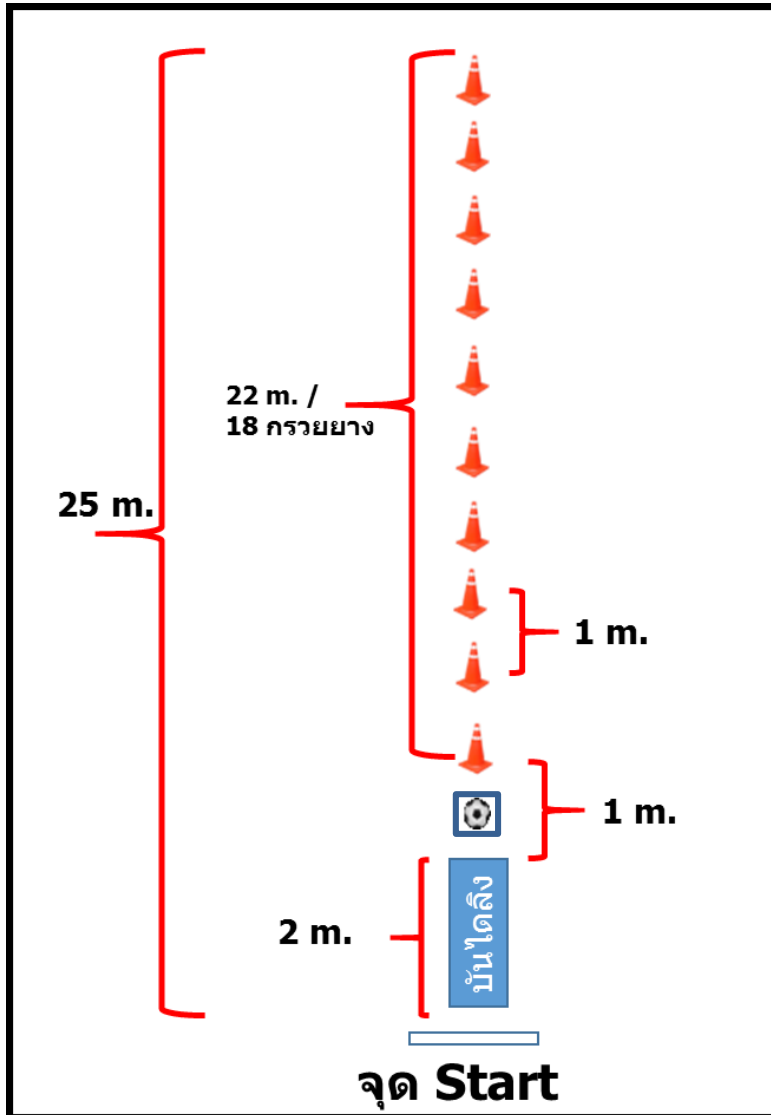
หลักเกณฑ์การให้คะแนน

(1 ทีม แข่งขัน 5 คน / ให้คะแนนเป็นทีม / คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน	คะแนน
- ทำได้ภายใน 2 นาที 40 วินาที	ได้ 100 คะแนน
- ตั้งแต่ 2 นาที 40 วินาที ขึ้นไป - 2 นาที 45 วินาที	ได้ 80 คะแนน
- ตั้งแต่ 2 นาที 45 วินาที ขึ้นไป - 2 นาที 50 วินาที	ได้ 60 คะแนน
- ตั้งแต่ 2 นาที 50 วินาที ขึ้นไป - 2 นาที 55 วินาที	ได้ 40 คะแนน
- ตั้งแต่ 2 นาที 55 วินาที ขึ้นไป - 3 นาที	ได้ 20 คะแนน
- ใช้เวลาดังแต่ 3 นาที ขึ้นไป	ได้ 0 คะแนน



สถานีที่ 5 เลี้ยงบอล

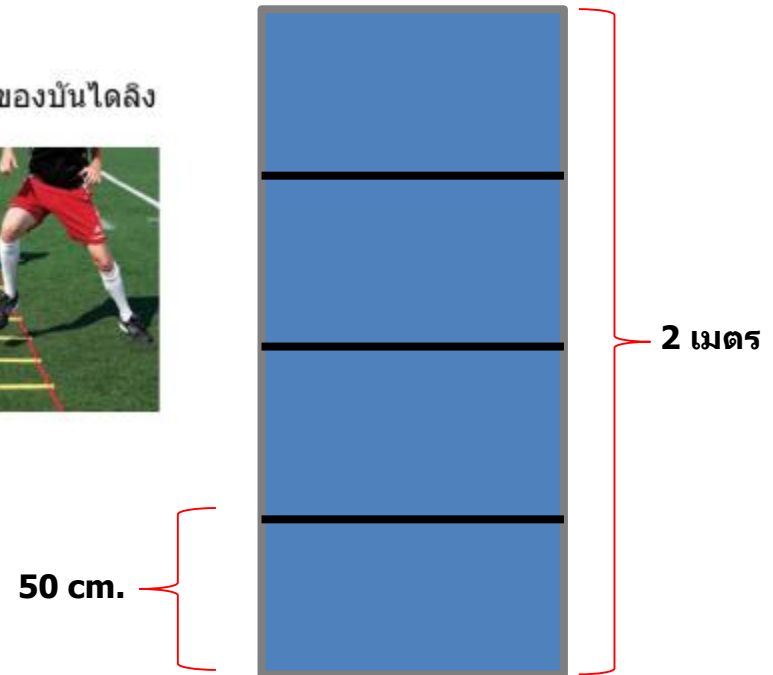


กรวยสำหรับหยุดบอล
ขนาด 0.35 x 0.35 เมตร

หมายเหตุ ขนาดของบันไดลิง



บันไดลิง



สถานีที่ 5 เลี้ยงบอล

เปรียบเทียบระหว่าง HRCP#6 VS HRCP#7

ปี 6	ปี 7
<p>คะแนนเต็ม 100 คะแนน (ให้คะแนนเป็นทีม)</p>	<p>คะแนนเต็ม 100 คะแนน (ให้คะแนนเป็นทีม)</p>
<p>นักกีฬาวิ่งชวยเท้าทั้งสองข้างผ่านบันไดลิงทุกช่อง (ระยะ 2 เมตร) เพื่อเข้าไปที่จุดตั้งบอล แล้วเริ่มเลี้ยงบอลหลบหลีกกรวยยางที่วางห่างกันช่วงละ 1 เมตร จำนวน 18 กรวยยาง และกลับมาที่จุดเดิมแล้วหยุดบอลให้หยุดนิ่งภายในกรวยขนาด 0.35×0.35 เมตร จากนั้นวิ่งผ่านช่องบันไดลิงกลับมาที่จุดเริ่มต้น ระยะทางรวมทั้งหมด 50 เมตร (ไป 25 เมตร กลับ 25 เมตร) จากนั้นนักกีฬาคนต่อไปปฏิบัติแบบเดิม ทำจนครบทุกคนในทีม ภายในเวลา 2 นาที 40 วินาที (เฉลี่ยคนละ 32 วินาที) หมายเหตุ เวลาจะหยุดเดินก็ต่อเมื่อนักกีฬาคนสุดท้ายในทีมกลับมาถึงจุดเริ่มต้น</p> <p>การเลี้ยงบอล ไป - กลับ → นักกีฬาจะต้องสลับใช้ทั้ง 2 เท้า ในการเลี้ยงบอลจากจุดเริ่มต้น – จุดสิ้นสุด (ไป-กลับ) กรณีไม่ปฏิบัติตาม หรือผิดข้อกำหนด จะถือเป็นผิดกติกา และจะไม่ได้คะแนน</p>	<p>นักกีฬาวิ่งชวยเท้าทั้งสองข้างผ่านบันไดลิงทุกช่อง (ระยะ 2 เมตร) เพื่อเข้าไปที่จุดตั้งบอล แล้วเริ่มเลี้ยงบอลหลบหลีกกรวยยางที่วางห่างกันช่วงละ 1 เมตร จำนวน 18 กรวยยาง และกลับมาที่จุดเดิมแล้วหยุดบอลให้หยุดนิ่งภายในกรวยขนาด 0.35×0.35 เมตร จากนั้นวิ่งผ่านช่องบันไดลิงกลับมาที่จุดเริ่มต้น ระยะทางรวมทั้งหมด 50 เมตร (ไป 25 เมตร กลับ 25 เมตร) จากนั้นนักกีฬาคนต่อไปปฏิบัติแบบเดิม ทำจนครบทุกคนในทีม ภายในเวลา 2 นาที 40 วินาที (เฉลี่ยคนละ 32 วินาที) หมายเหตุ เวลาจะหยุดเดินก็ต่อเมื่อนักกีฬาคนสุดท้ายในทีมกลับมาถึงจุดเริ่มต้น</p> <p>การเลี้ยงบอล ไป - กลับ → นักกีฬาจะต้องสลับใช้ทั้ง 2 เท้า ในการเลี้ยงบอลจากจุดเริ่มต้น – จุดสิ้นสุด (ไป-กลับ) กรณีไม่ปฏิบัติตาม หรือผิดข้อกำหนด จะถือเป็นผิดกติกา และจะไม่ได้คะแนน</p> <p>การพาบอลผิดกติกา (ลักษณะของการพาบอล คือใช้ข้างเท้าด้านในเล่นบอลจังหวะเดียว เพื่อผ่านสิ่งกีดขวาง โดยในแต่ละช่องใช้เท้าเพียงข้างเดียวในการพาบอลไปข้างหน้า)</p>
<p>ในการชวยเท้าผ่านบันไดลิงทั้งขาไป-ขากลับ → หากนักกีฬาชวยเท้าผิดเงื่อนไขจากที่ระบุในข้างต้น ต้องกลับไปเริ่มทำใหม่ที่จุดเริ่มต้นของบันไดลิง แต่เวลาจะไม่หยุดเดิน</p>	<p>ในการชวยเท้าผ่านบันไดลิงทั้งขาไป-ขากลับ → หากนักกีฬาชวยเท้าผิดเงื่อนไขจากที่ระบุในข้างต้น ต้องกลับไปเริ่มทำใหม่ที่จุดเริ่มต้นของบันไดลิง แต่เวลาจะไม่หยุดเดิน</p>
<p>หลักเกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเป็นทีม)</p> <ul style="list-style-type: none"> - ทำได้ภายใน 2 นาที 40 วินาที ได้ 100 คะแนน - ตั้งแต่ 2 นาที 40 วินาที ขึ้นไป – 2 นาที 45 วินาที ได้ 80 คะแนน - ตั้งแต่ 2 นาที 45 วินาที ขึ้นไป – 2 นาที 50 วินาที ได้ 60 คะแนน - ตั้งแต่ 2 นาที 50 วินาที ขึ้นไป – 2 นาที 55 วินาที ได้ 40 คะแนน - ตั้งแต่ 2 นาที 55 วินาที ขึ้นไป – 3 นาที ได้ 20 คะแนน - ใช้เวลาตั้งแต่ 3 นาที ขึ้นไป ได้ 0 คะแนน 	<p>หลักเกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเป็นทีม)</p> <ul style="list-style-type: none"> - ทำได้ภายใน 2 นาที 40 วินาที ได้ 100 คะแนน - ตั้งแต่ 2 นาที 40 วินาที ขึ้นไป – 2 นาที 45 วินาที ได้ 80 คะแนน - ตั้งแต่ 2 นาที 45 วินาที ขึ้นไป – 2 นาที 50 วินาที ได้ 60 คะแนน - ตั้งแต่ 2 นาที 50 วินาที ขึ้นไป – 2 นาที 55 วินาที ได้ 40 คะแนน - ตั้งแต่ 2 นาที 55 วินาที ขึ้นไป – 3 นาที ได้ 20 คะแนน - ใช้เวลาตั้งแต่ 3 นาที ขึ้นไป ได้ 0 คะแนน

เกณฑ์การตัดสินทีมที่จะได้เป็นตัวแทนจังหวัดเข้าไปแข่งขันรอบ ชิงชนะเลิศระดับภาคต่อไป

1. ทีมที่มีผลรวมของคะแนนการแข่งขันแบบทักษะพื้นฐาน 5 สถานี อันดับที่ 1-5

2. กรณีทีมมีคะแนนรวมเท่ากัน จะดูจากทีมที่มีคะแนนดีที่สุดในแต่ละสถานี ดังนี้

- | | |
|-----------|----------------------|
| ลำดับที่1 | สถานีโหม่งบอลทำประตู |
| ลำดับที่2 | สถานียิงบอลทำประตู |
| ลำดับที่3 | สถานีรับ-ส่งบอล |
| ลำดับที่4 | สถานีเตะบอล |
| ลำดับที่5 | สถานีเลี้ยงบอล |

ตัวอย่างเช่น ทีม A และ ทีม B ได้อันดับที่ 5 เท่ากัน ให้มาดูคะแนนแต่ละสถานี ตามลำดับ เช่น ทีม A มีคะแนนในสถานีโหม่งบอลทำประตู 50 คะแนน, ทีม B มีคะแนนในสถานีโหม่งบอลทำประตู 40 คะแนน >>> ทีม A จะได้เป็นตัวแทนจังหวัดเข้าไปแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค// ทีม B ตกรอบ

3. กรณีคะแนนแต่ละสถานียังเท่ากันอีก ผู้จัดการแข่งขัน จะเรียกทีมที่มีคะแนนเท่ากันมาทำการแข่งขันใหม่เพียงแค่ 1 สถานี เพื่อหาผู้เข้ารอบ โดยไล่สถานีตามลำดับ ดังนี้

- | | |
|-----------|----------------------|
| ลำดับที่1 | สถานีโหม่งบอลทำประตู |
| ลำดับที่2 | สถานียิงบอลทำประตู |
| ลำดับที่3 | สถานีรับ-ส่งบอล |
| ลำดับที่4 | สถานีเตะบอล |
| ลำดับที่5 | สถานีเลี้ยงบอล |

การตัดสินของคณะกรรมการ หรือผู้จัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด



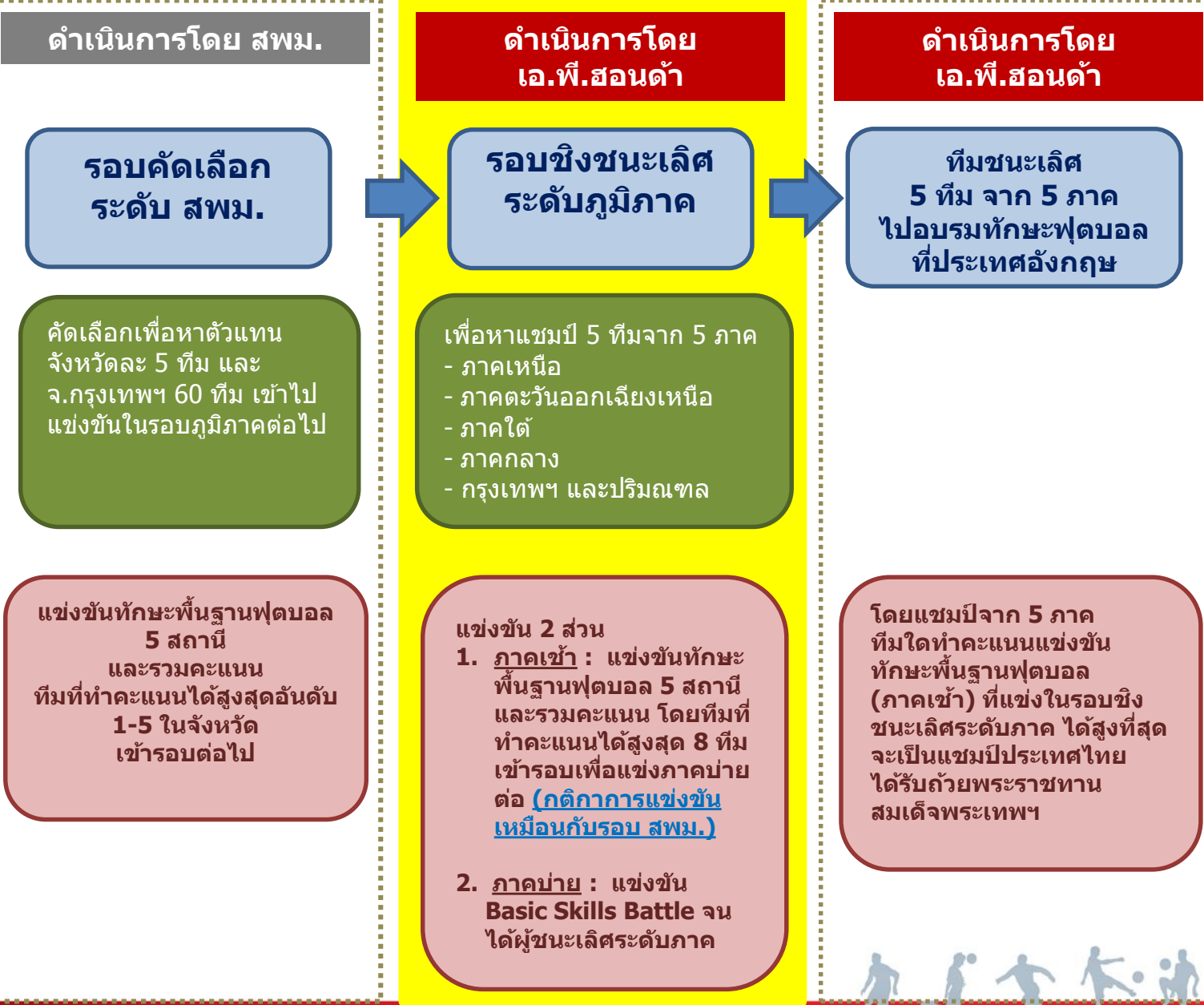
กติกากการแข่งขัน

รอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค

(จัดแข่งขัน 5 ภาค / คัดเลือกแชมป์ภาคละ 1 ทีม)
ดำเนินการจัดโดย บริษัท เอ.พี. ฮอนด้า จำกัด



กระบวนการคัดเลือกทีมแชมป์



การแบ่งเขตแข่งขัน รอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค (หลังจากที่ในแต่ละจังหวัดได้ทีมตัวแทน 5 ทีม)

การคัดเลือกรอบภูมิภาค

ภาคเหนือ

ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

ภาคใต้

ภาคกลาง

กทม.และปริมณฑล

โดยแบ่งจังหวัดที่คัดเลือกในรอบภูมิภาค ดังนี้

สพม. เขต 34	เชียงใหม่
สพม. เขต 34	แม่ฮ่องสอน
สพม. เขต 35	ลำปาง
สพม. เขต 35	ลำพูน
สพม. เขต 36	เชียงราย
สพม. เขต 36	พะเยา
สพม. เขต 37	แพร่
สพม. เขต 37	น่าน
สพม. เขต 38	สุโขทัย
สพม. เขต 38	ตาก
สพม. เขต 39	พิษณุโลก
สพม. เขต 39	อุตรดิตถ์
สพม. เขต 40	เพชรบูรณ์
สพม. เขต 41	กำแพงเพชร
สพม. เขต 41	พิจิตร
สพม. เขต 42	นครสวรรค์
สพม. เขต 42	อุทัยธานี

สพม. เขต 19	เลย
สพม. เขต 19	หนองบัวลำภู
สพม. เขต 20	อุดรธานี
สพม. เขต 21	หนองคาย
สพม. เขต 21	บึงกาฬ
สพม. เขต 22	นครพนม
สพม. เขต 22	มุกดาหาร
สพม. เขต 23	สกลนคร
สพม. เขต 24	กาฬสินธุ์
สพม. เขต 25	ขอนแก่น
สพม. เขต 26	มหาสารคาม
สพม. เขต 27	ร้อยเอ็ด
สพม. เขต 28	ศรีสะเกษ
สพม. เขต 28	ยโสธร
สพม. เขต 29	อุบลราชธานี
สพม. เขต 29	อำนาจเจริญ
สพม. เขต 30	ชัยภูมิ
สพม. เขต 31	นครราชสีมา
สพม. เขต 32	บุรีรัมย์
สพม. เขต 33	สุรินทร์

สพม. เขต 11	สุราษฎร์ธานี
สพม. เขต 11	ชุมพร
สพม. เขต 12	นครศรีธรรมราช
สพม. เขต 12	พัทลุง
สพม. เขต 13	ตรัง
สพม. เขต 13	กระบี่
สพม. เขต 14	พังงา
สพม. เขต 14	ภูเก็ต
สพม. เขต 14	ระนอง
สพม. เขต 15	นราธิวาส
สพม. เขต 15	ปัตตานี
สพม. เขต 15	ยะลา
สพม. เขต 16	สงขลา
สพม. เขต 16	สตูล

สพม. เขต 5	สิงห์บุรี
สพม. เขต 5	ลพบุรี
สพม. เขต 5	ชัยนาท
สพม. เขต 5	อ่างทอง
สพม. เขต 7	ปราจีนบุรี
สพม. เขต 7	นครนายก
สพม. เขต 7	สระแก้ว
สพม. เขต 8	ราชบุรี
สพม. เขต 8	กาญจนบุรี
สพม. เขต 9	สุพรรณบุรี
สพม. เขต 9	นครปฐม
สพม. เขต 10	เพชรบุรี
สพม. เขต 10	ประจวบคีรีขันธ์
สพม. เขต 10	สมุทรสงคราม
สพม. เขต 10	สมุทรสาคร
สพม. เขต 17	จันทบุรี
สพม. เขต 17	ตราด
สพม. เขต 18	ชลบุรี
สพม. เขต 18	ระยอง

สพม. เขต 1	กทม.
สพม. เขต 2	กทม.
สพม. เขต 3	นนทบุรี
สพม. เขต 3	อยุธยา
สพม. เขต 4	ปทุมธานี
สพม. เขต 4	สระบุรี
สพม. เขต 6	ฉะเชิงเทรา
สพม. เขต 6	สมุทรปราการ

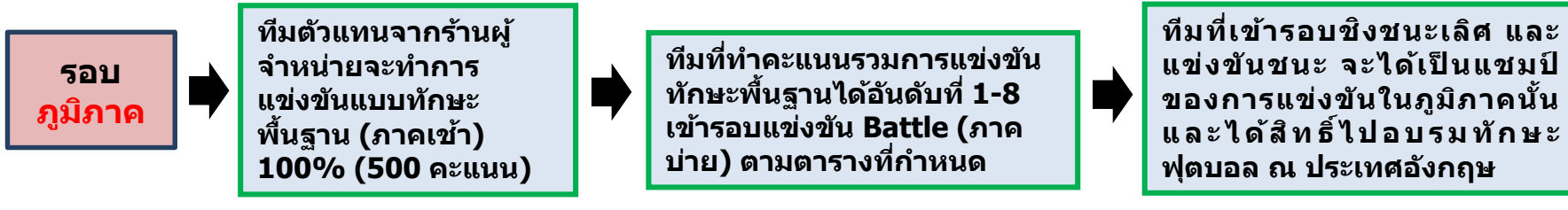


กำหนดการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค สำหรับทีมที่เป็นตัวแทนจังหวัด

รอบที่ 2 รอบชิงชนะเลิศ ระดับภูมิภาค (5 ภาค)

ภาคกลาง (BLK.5-6)	วันที่ 26 ส.ค. 60	สนามกีฬาธูปะเตมีย์	จ.กรุงเทพฯ
ภาคทม.และปริมณฑล (BLK.7)	วันที่ 27 ส.ค. 60	สนามกีฬาธูปะเตมีย์	จ.กรุงเทพฯ
ภาคใต้ (BLK.4)	วันที่ 2 ก.ย. 60	สนามกีฬา ม.สงขลานครินทร์	จ.สงขลา
ภาคเหนือ (BLK.1)	วันที่ 9 ก.ย. 60	สนามกีฬา ม.ราชภัฏพิบูลสงคราม	จ.พิษณุโลก
ภาคอีสาน (BLK.2-3)	วันที่ 16 ก.ย. 60	สนามกีฬากลางจังหวัดขอนแก่น	จ.ขอนแก่น

หมายเหตุ สถานที่และวันจัดกิจกรรมอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม



หมายเหตุ ทีมที่เป็นตัวแทนของจังหวัดที่จะเข้าไปแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค จะต้องศึกษากฎกติกา การแข่งขัน ในคู่มือการแข่งขันกิจกรรม สพล.-เอ.พี.สอนดำ แข่งขันทักษะฟุตบอลชิงแชมป์ไปอังกฤษ ปี 7 รอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค อีกครั้ง



เอกสารที่ทีมแข่งขันต้องนำมาแสดง ณ จุดลงทะเบียนในวันทำการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค มีดังนี้

- 1.) ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน (ที่ติดรูปนักกีฬา, ผู้จัดการทีม พร้อมลงลายมือชื่อของ ผู้อำนวยการโรงเรียนหรือผู้มีอำนาจแทน พร้อมประทับตราโรงเรียน รวมถึงลงนามลายมือชื่อ เจ้าของร้านผู้จำหน่ายฯ หรือผู้จัดการร้าน พร้อมประทับตราร้านผู้จำหน่ายฯ อย่างชัดเจน) (A)
- 2.) ใบรับรองผลการศึกษา (ป.พ.7) ของนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันทุกคน
- 3.) สำเนาบัตรประชาชนของนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันทุกคน
- 4.) สำเนาบัตรประชาชนหรือสำเนาบัตรข้าราชการของผู้จัดการทีม (ครูผู้ฝึกสอน)
- 5.) บัตรประชาชนตัวจริงของนักกีฬาทั้งทีมและผู้จัดการทีม

เอกสารเหมือนในรูปคัดเลือกระดับเขต สพม.

****หมายเหตุ: นักกีฬาทุกคนที่เข้าร่วมแข่งขันต้องนำบัตรประชาชนตัวจริง และใบรับรองผลการศึกษา (ปพ.7) มาแสดง ณ จุดลงทะเบียนในวันทำการแข่งขันเพื่อยืนยันตัวตน**



กติกา

รอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค

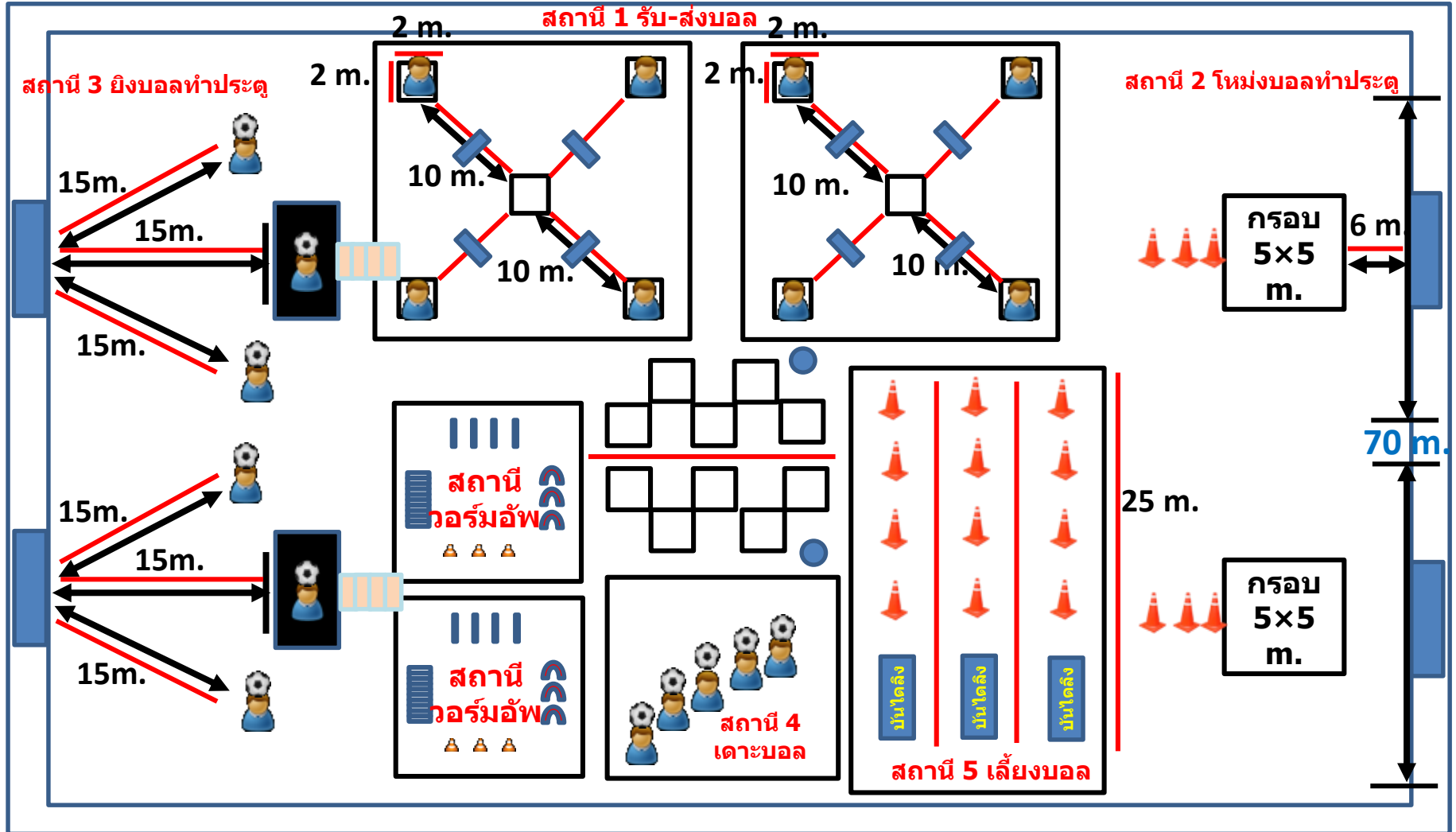
(ภาคเข้า : การแข่งขันทักษะพื้นฐาน)

กติกาภาคเข้าเหมือนในรอบคัดเลือกระดับ สพม.
ดู Slide หน้า 14 – 35



Floor Plan สถานีแข่งขั้นทักษะพื้นฐาน

100 m.



Stage

สนามที่ใช้ในการแข่งขันทักษะพื้นฐาน ขนาด 70 x 100 เมตร

เกณฑ์การตัดสิน

ทีมที่ได้สิทธิ์เข้าไปแข่งต่อในภาคบ่าย (Basic Skills Battle)

1. ทีมที่มีผลรวมของคะแนนการแข่งขันแบบทักษะพื้นฐาน 5 สถานี อันดับที่ 1-8
2. กรณีทีมมีคะแนนรวมเท่ากันผู้จัดการแข่งขันจะดูจากทีมที่มีคะแนนดีที่สุดในแต่ละสถานี ดังนี้

ลำดับที่1 สถานีโหม่งบอลทำประตู

ลำดับที่2 สถานียิงบอลทำประตู

ลำดับที่3 สถานีรับ-ส่งบอล

ลำดับที่4 สถานีเดาะบอล

ลำดับที่5 สถานีเลี้ยงบอล

ตัวอย่างเช่น ทีม A และ ทีม B ได้อันดับที่ 8 เท่ากัน ให้มาดูคะแนนแต่ละสถานี ตามลำดับ เช่น ทีม A มีคะแนนในสถานีโหม่งบอลทำประตู 50 คะแนน, ทีม B มีคะแนนในสถานีโหม่งบอลทำประตู 40 คะแนน >>> ทีม A ได้เข้ารอบ

3. กรณีคะแนนแต่ละสถานียังเท่ากันอีก ผู้จัดการแข่งขัน จะเรียกทีมที่มีคะแนนเท่ากันมาทำการแข่งขันใหม่เพียงแค่ 1 สถานี เพื่อหาผู้เข้ารอบ โดยไล่สถานีตามลำดับ ดังนี้

ลำดับที่1 สถานีโหม่งบอลทำประตู

ลำดับที่2 สถานียิงบอลทำประตู

ลำดับที่3 สถานีรับ-ส่งบอล

ลำดับที่4 สถานีเดาะบอล

ลำดับที่5 สถานีเลี้ยงบอล

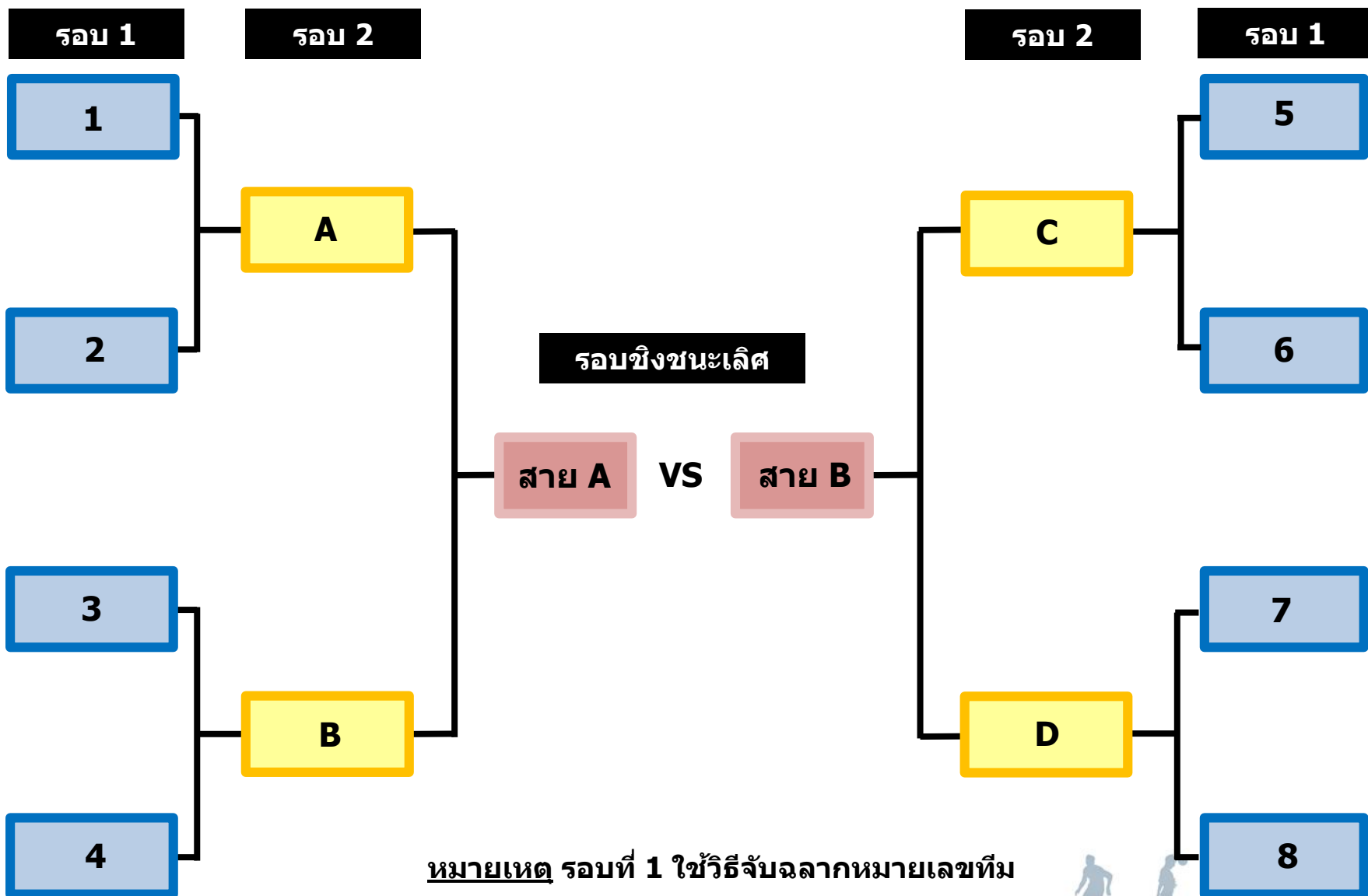


ในรอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค
ทีมที่ทำคะแนนแข่งขันทักษะพื้นฐานในภาคเช้า ได้คะแนนรวมสูงสุด 8 ทีม
จะได้สิทธิ์เข้าไปแข่งขันต่อในภาคบ่าย ในรูปแบบ **Basic Skills Battle**

รอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค
(ภาคบ่าย : แข่งขัน Basic Skills Battle)



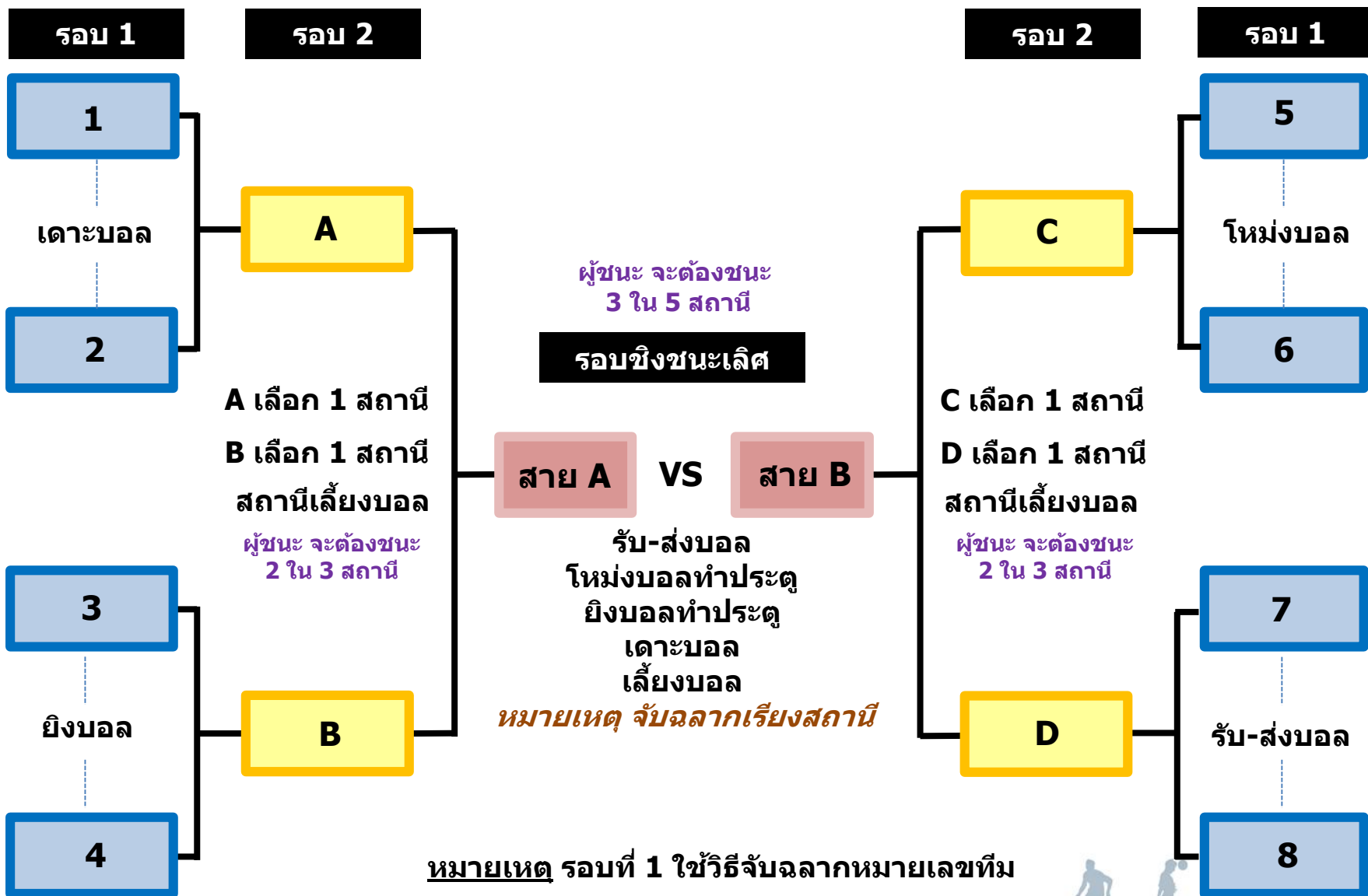
ผังประภคคู่ Basic Skills Battle 8 ทีม (รอบ 8 ทีมสุดท้าย)



หมายเหตุ รอบที่ 1 ใช้วิธีจับฉลากหมายเลขทีม



ตารางกำหนดสถานีแข่งขัน



เกณฑ์การตัดสิน การแข่งขันรอบ Basic Skills Battle (8 ทีมสุดท้าย)

ในแต่ละทีม นักกีฬาแข่งขันตามกติกาที่กำหนด โดยมีเงื่อนไขเพิ่มเติม ดังนี้

1. ใน 1 ทีม นักกีฬาแข่งขันทั้ง 5 คน
2. กติกาการแข่งขันเหมือนการแข่งขัน (ภาคเช้า) ทุกสถานี ทีมไหนทำคะแนนได้สูงกว่า จะเป็นผู้ชนะในสถานีนั้น
เช่น ทีม M จับฉลากได้หมายเลข 7 และ ทีม E จับฉลากได้หมายเลข 8
ในรอบแรกต้องมาเจอกันในสถานีรับ-ส่งบอล
โดยทีม M ทำคะแนนได้ 90 คะแนน ส่วนทีม E ทำคะแนนได้ 70 คะแนน
ดังนั้น ทีม M เป็นผู้ชนะ / ทีม E เป็นผู้แพ้
3. รอบ 8 ทีม : แข่งขัน 1 สถานี (ตามตารางการแข่งขันที่กำหนด) // **กรณีแพ้ตกรอบทันที**
4. รอบ 4 ทีม : แข่งขัน 3 สถานี // ผู้ชนะต้องชนะ 2 ใน 3 สถานี // กำหนดสถานีแข่งขัน ดังนี้
1). ทีม A เลือก 1 สถานี 2). ทีม B เลือก 1 สถานี 3). สถานีเลี้ยงบอล
(เริ่มแข่งขันที่สถานีที่ A หรือ B เลือก และปิดท้ายด้วยสถานีเลี้ยงบอล)
5. รอบ Final : แข่งขัน 5 สถานี / ทีมใดชนะ 3 สถานีก่อนเป็นแชมป์ของการแข่งขัน (จับฉลากเรียงสถานี)

หมายเหตุ

1. กรณีการแข่งขันในสถานีใดๆ ได้คะแนนเสมอกัน จะแข่งแบบ **Sudden Death** จนได้ผู้ชนะในสถานีนั้นๆ ในทุกรอบการแข่งขัน
2. สถานีเลี้ยงบอล : จะวัดผลทีมชนะจากนักกีฬาคนสุดท้ายของทีมที่เลี้ยงบอลกลับมาที่จุดเริ่มต้นได้เร็วกว่า

การตัดสินของคณะกรรมการ หรือผู้จัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด



รางวัลและของที่ระลึก

1. รางวัลชนะเลิศ

- ได้รับ**
- แพ็คเกจทัวร์ประเทศอังกฤษ
 - อบรมทักษะฟุตบอลกับสโมสรฟุตบอลในประเทศอังกฤษ จำนวน 5 วัน
 - ถ้วยรางวัล สพล.-เอ.พี.ฮอนด้า แข่งขันทักษะฟุตบอล Soccer Skills (Red Champion Season 7)
 - เหรียญรางวัล
 - ประกาศนียบัตร

โดยผู้ได้รับสิทธิ์เดินทางไปประเทศอังกฤษ ดังนี้

- นักกีฬา 5 คน
- ผู้จัดการทีม (ครูผู้สอน) 1 ท่าน
- เจ้าหน้าที่ร้านผู้จำหน่ายต้นสังกัด 1 ท่าน

****รายชื่ออ้างอิงจากเอกสารใบสมัคร ตอนลงทะเบียน**

หมายเหตุ : สโมสรฟุตบอลในประเทศอังกฤษ ที่จะเดินทางไป
อบรมทักษะฟุตบอลนั้น จะแจ้งให้ทราบอีกครั้ง



รางวัลและของที่ระลึก

2. รางวัลสำหรับ 4 ทีมสุดท้าย ในรอบ Battle

- ทีมที่เข้ารอบชิงชนะเลิศ แต่ไม่ได้เป็นแชมป์ ได้รับ เงินรางวัล 10,000 บาท
- ทีมที่เข้ารอบ 4 ทีมสุดท้าย แต่ไม่ได้เข้ารอบชิงชนะเลิศ ได้รับ เงินรางวัล ทีมละ 5,000 บาท

หมายเหตุ 1. ทีมที่เข้ารอบ 4 ทีมสุดท้าย แต่ไม่ได้เข้ารอบชิงชนะเลิศ (ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 2 กับรองชนะเลิศอันดับ 3) จะใช้คะแนนการแข่งขันทักษะพื้นฐานภาคเข้าเป็นตัวตัดสิน โดยทีมใดทำคะแนนได้สูงกว่าจะได้ตำแหน่งรองชนะเลิศอันดับ 2

2. ผู้ได้รับเงินรางวัลจะต้องเสียภาษีหัก ณ ที่จ่ายร้อยละ 5 ตามระเบียบ กรมสรรพากร

3. นักกีฬาและผู้จัดการทีม (ทุกทีมที่เข้าร่วมแข่งขันรอบภูมิภาค)

- ได้รับประกาศนียบัตรเข้าร่วมกิจกรรม "สพล.-เอ.พี.ฮอนด้า แข่งขันทักษะฟุตบอล Soccer Skills

(Red Champion Season 7)



รางวัลชนะเลิศระดับประเทศ

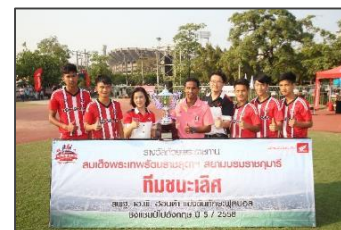
นอกเหนือจากรางวัลแพ็คเกจทัวร์ และอบรมทักษะฟุตบอลกับสโมสรฟุตบอลในประเทศไทย พร้อมถ้วย สฟล.-เอ. พี.ฮอนด้า แข่งขันทักษะฟุตบอล Soccer Skills (Red Champion Season 7) และเหรียญรางวัลแล้ว ทีมชนะเลิศจากทั้ง 5 ภาค (ภาคกลาง, กทม. และปริมณฑล, ภาคเหนือ, ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้) จะมีสิทธิ์ลุ้นที่จะเป็นสุดยอดทีมที่เป็นที่ที่สุดของประเทศ ได้รับถ้วยพระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี โดยมีเกณฑ์การตัดสิน ดังนี้



ทีมที่จะได้เป็นแชมป์ระดับประเทศ

ได้แก่

“ทีมแชมป์ประจำภูมิภาคที่ทำคะแนนแข่งขันทักษะ
พื้นฐานภาคเข้าได้สูงที่สุด จากแชมป์ 5 ทีม ใน 5 ภาค”



หมายเหตุ

กรณีคะแนนรวมในภาคเข้าเท่ากัน จะตัดสินจากคะแนนสถานี

หากทีมใดทำคะแนนได้สูงกว่าจะได้เป็นแชมป์ (โดยเรียงลำดับสถานีตาม Slide หน้า 44 ข้อ 2)



ลูกบอลที่ใช้ในการแข่งขัน ในรอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค



ลูกบอล FBT หนึ่งเย็บ เบอร์ 5 FIVE STAR No.8100

- หมายเหตุ**
1. ผู้จัดกิจกรรมเป็นผู้จัดเตรียม
 2. ลูกบอลได้รับการตรวจสอบคุณภาพจาก F.I.F.A สำหรับใช้ในการแข่งขันระดับโลก (อ้างอิงข้อมูลจาก FBT)



ชุดทำการแข่งขัน

เสื้อไม่มีตราสโมสรใดๆ



ตัวอย่างชุดที่ถูกต้อง
 ในการร่วมการแข่งขัน

ทีมเตรียมชุดทีมสำหรับแข่งขัน พร้อมสกรีนเบอร์ผู้เล่นที่ด้านหลังให้กับนักกีฬา

- ไม่อนุญาตให้ใช้ชุดสโมสรฟุตบอลใดๆทั้งไทย และต่างประเทศ
- ไม่อนุญาตให้มีตราสินค้าประเภทรถจักรยานยนต์ ยักษ์วัน ฮอนด้า
- เนื่องจากกิจกรรมมีผู้สนับสนุน ได้แก่ FBT ดังนั้นจึงขอให้นักกีฬาหลีกเลี่ยงตราสัญลักษณ์ของอุปกรณ์กีฬาอื่นๆ รวมถึงตราของสินค้าอื่นๆ ที่ไม่ใช่ FBT

อุปกรณ์ที่นักกีฬาจะต้องมีทุกคน

- เสื้อกีฬา 1 ตัว
- กางเกงกีฬา 1 ตัว
- ถุงเท้ายาว 1 คู่
- รองเท้าสตั๊ด 1 คู่
 หรือรองเท้าที่เหมาะสมกับ
 พื้นแข่งขันที่เป็นสนามหญ้าจริง



หมายเหตุ

ทางทีมฝ่ายจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้นักกีฬาที่ไม่จัดเตรียมชุดกีฬาตามข้อตกลงดังกล่าวลงทำการแข่งขัน

ในกรณีฝนตก เจ้าหน้าที่จัดกิจกรรมฯ อาจะปรับให้มีการแข่งขันทักษะพื้นฐาน บริเวณลู่วิ่ง หรือพื้นที่รอบๆ สนามหญ้าตามความเหมาะสม ดังนั้นนักกีฬาจะต้องเตรียมรองเท้าสำรองให้เหมาะสมกับสภาพสนามตามดุลยพินิจของอาจารย์หรือโค้ช

ข้อแนะนำชุดทำการแข่งขัน

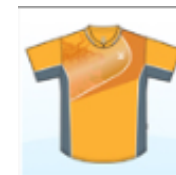


1. ต้องมีโลโก้ปีกนกสีแดงบริเวณหน้าอกด้านซ้ายหรือหน้าอกด้านขวา (ถูกต้องตามหลัก CI บริษัท)
2. ต้องมีโลโก้กิจกรรม Honda Red Champion Season 7 บริเวณหน้าอกด้านซ้ายหรือหน้าอกด้านขวา (คนละฝั่งกับโลโก้ปีกนกสอดำ)
3. ต้องสกรีนเบอร์ผู้เล่นด้านหลังตัวเสื้อ
4. ต้องสกรีนชื่อร้านผู้จำหน่ายไว้ด้านหน้าตัวเสื้อ เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์ร้าน
5. ต้องสกรีนชื่อโรงเรียนไว้บริเวณด้านหลัง เนื้อเบอร์ผู้เล่น



แนะนำสิ่งที่ทีมนักกีฬาฟุตบอลต้องเตรียมมาหน้างาน ในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศระดับภูมิภาค

1. ชุดกีฬา (เสื้อ, กางเกง, ถุงเท้า, รองเท้าสตั๊ด)
2. ลูกฟุตบอลสำหรับฝึกซ้อม
3. อาหารเช้า และอาหารกลางวัน
4. กระจกน้ำแข็ง, น้ำแข็งพร้อมน้ำดื่ม



ข้อกำหนดและรับทราบสำหรับนักกีฬา ครูผู้ฝึกสอน ที่ชนะเลิศจากทั้ง 5 ภาค (รางวัล แพ็คเกจทัวร์ และอบรมทักษะฟุตบอลกับสโมสรฟุตบอลในประเทศไทย)

1. เมื่อได้ทีมผู้ชนะการแข่งขัน ทางคณะกรรมการจะทำการตรวจสอบรายชื่อนักกีฬาว่าถูกต้องตามกฎหมาย กติกา ข้อกำหนดต่างๆ หรือไม่ ในช่วงก่อนเดินทางไปอังกฤษ กรณีตรวจสอบพบว่านักกีฬาผิดตามกฎหมาย กติกา การแข่งขันตามที่กำหนด เพียงแค่ 1 คน ทางผู้จัดขอตัดสิทธิ์ทีมทันที โดยถูกริบเหรียญรางวัล, ถ้วยรางวัล, ประกาศนียบัตร ฯลฯ ย้อนหลัง
2. นักกีฬาต้องมีรายชื่อ และเป็นบุคคลคนเดียวกัน โดยยึดจากวันที่ยื่นใบสมัครรอบคัดเลือกระดับภาคเป็นเกณฑ์
3. ผู้จัดการทีม หรือครูผู้ฝึกสอน ต้องมีรายชื่อและเป็นบุคคลคนเดียวกันกับฐานข้อมูล ที่ผ่านการคัดเลือกตั้งแต่รอบระดับภาค (ชนะเลิศระดับภาค)
4. เมื่อได้รับรางวัลชนะเลิศแล้ว ทางคณะผู้จัดไม่อนุญาตให้มีการเปลี่ยนแปลงรายชื่อนักกีฬาทั้ง 5 คน และครูผู้ฝึกสอน 1 คน ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น
5. กรณีนักกีฬาที่ชนะเลิศการแข่งขันเป็นผู้เยาว์ต้องได้รับการยินยอมจากผู้ปกครองให้เดินทางไปประเทศไทย
6. หากมีการเปลี่ยนแปลงรายชื่อดังกล่าว บริษัทฯ ขอสงวนสิทธิ์ทีมใน รางวัล Short Training Course และ ทัวร์ ต่างประเทศ และอื่นๆ ทั้งสิ้น
7. นักกีฬาต้องเตรียมเอกสารสำหรับทำวีซ่าให้พร้อมตามที่กำหนด และกรณีนักกีฬาขอวีซ่าไม่ผ่านไม่ว่ากรณีใดๆ ทางผู้จัดการแข่งขันถือว่าท่านไม่มีสิทธิ์เข้าร่วมเดินทางไปต่างประเทศไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น
8. รางวัลชนะเลิศไม่สามารถเปลี่ยนเป็นเงินสดและกรณีผู้ชนะเลิศไม่สามารถเดินทางไปประเทศไทยให้ถือว่าสละสิทธิ์ และไม่สามารถโอนสิทธิ์ให้ผู้อื่นได้
9. บริษัท เอ.พี.ฮอนด้า จำกัด จะออกค่าใช้จ่ายในส่วนของภาษีมูลค่าเพิ่มร้อยละ 7 และภาษีหัก ณ ที่จ่ายร้อยละ 5 ของมูลค่ารางวัล รวมถึงค่าธรรมเนียมการทำวีซ่าพร้อมแพ็คเกจทัวร์เท่านั้น
10. ผู้ได้รับรางวัลจะต้องนำมูลค่าของรางวัลไปรวมคำนวณภาษีเงินได้เพื่อเสียภาษีตอนสิ้นปี
11. ผู้ได้รับรางวัลจะร่วมเดินทางไปพร้อมคณะสื่อมวลชนและหน่วยงานภาครัฐที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมในครั้งนี้
12. สำหรับผู้ได้สิทธิ์เดินทางไปประเทศไทยจะต้องปฏิบัติตามกฎและข้อบังคับของคณะผู้จัดอย่างเคร่งครัดตลอดการเดินทาง

******การตัดสินของคณะกรรมการ หรือ ผู้จัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด******



กรณีต้องการทราบข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาติดต่อ

กรณี สพม. / โรงเรียน มีข้อสงสัยให้ติดต่อเจ้าหน้าที่ฝ่ายจัดกิจกรรมการแข่งขัน

บริษัท เค พลัส เวิร์ค จำกัด

ฝ่ายกีฬา ติดต่อ คุณทศพล ยงสวัสดิ์ 096-8802232

ฝ่ายประสานงานกิจกรรมฯ

- คุณประกายดาว โปทา 094-6846153
- คุณภัทรภาพร กาญจนกุลชล 094-6956419



ขอบคุณครับ

Enjoy the Game

